

***Pioneer Dj***

**MULTI-SPELER**

# **XDJ-1000MK2**

**<http://pioneerdj.com/support/>  
<http://rekordbox.com/>**

Bezoek de bovenstaande website voor vaak gestelde vragen en andere informatie over ondersteuning voor dit product.

**<http://kuvo.com/>**

**Handleiding**

---

---

# Inhoud

## Opmerkingen over deze handleiding

- Hartelijk dank voor uw aankoop van dit Pioneer DJ product. U moet zowel deze handleiding als de "Handleiding (Snelstartgids)" lezen. Beide documenten bevatten belangrijke informatie die u moet begrijpen voordat u dit product gaat gebruiken. Na het doorlezen van de gebruiksaanwijzing dient u deze te bewaren op een veilige plaats, voor latere naslag.
- In dit document worden de namen van schermen, menu's en aanraaktoetsen weergegeven op het computerscherm en de namen van toetsen en aansluitingen op het product enz. worden aangegeven tussen vierkante haken [ ]. Voorbeelden:
  - Raak **[SLIP]** aan.
  - Druk op de **[CUE]** knop.
  - Het **[UTILITY]**-scherm verschijnt.
  - Klik op **[Alle programma's]** > [Pioneer] > [rekordbox x.x.x] > [rekordbox x.x.x] in het menu **[Starten]** van Windows.
  - Zorg dat de LAN-kabel juist is aangesloten op de **[LINK]**-aansluiting.

## 01 Alvorens te beginnen

Kenmerken .....	3
-----------------	---

## 02 Voordat u begint

Geschikte geluidsbronnen .....	6
Bruikbare media .....	6
Geschikte muziekbestand-formaten .....	6
De software voorbereiden .....	7

## 03 Aansluitingen

Beschrijving van de aansluitingen .....	8
Basisstijl .....	9
Gebruik van een DJ-controller .....	12
Gebruik van de DJ-software .....	12

## 04 Overzicht van de bedieningstoetsen

Regelpaneel .....	13
Achterpaneel .....	15
Normaal afspeelscherm (weergavegedeelte) .....	16
Normaal afspeelscherm (aanraaktoetsen) .....	18
Het scherm Prestaties .....	19
Instelknop-aanduidingsdeel .....	19

## 05 Basisbediening

Inschakelen van de stroom .....	20
Uitschakelen van de stroom .....	20
USB-apparatuur aansluiten en loskoppelen .....	20
Afspelen .....	20
Bediening met de instelknop .....	22
Aanpassen van de weergave- en stopsnelheden .....	23

## 06 Geavanceerde bediening

Instellen van een Cue .....	24
Lussen instellen .....	24
Instellen van een hot-cue .....	25
Opslaan van cue- of lus-punten .....	26
Wissen van opgeslagen cue- of lus-punten .....	27
Instellen van het cue-punt voor de Auto-cue functie .....	27
Beatsprong gebruiken .....	27
Lusverplaatsing gebruiken .....	27
Gebruiken van de slip-weergave .....	27
Afspelen vanaf de positie op de golfvorm die werd aangeraakt .....	29
Gebruik van de beat-synchronisatiefunctie .....	29
Bijstellen van het beatpatroon .....	29
Bediening van de XDJ-1000MK2 in combinatie met andere apparaten .....	29
Muziekstukken opzoeken .....	30
Andere bladerfuncties .....	31

Controleren van de afspelgeschiedenis ( <b>HISTORY</b> ) .....	32
Bewerken van tag-lijsten .....	33
Tonen van de details van het geladen muziekstuk .....	35
Veranderen van waarderingen van muziekstukken .....	35
Aangeven van details voor muziekstukken die in andere DJ-spelers zijn geladen .....	35

## 07 Instellingen aanpassen

Opslaan van instellingen op USB-apparatuur .....	36
Oproepen van instellingen die zijn opgeslagen op een USB-apparaat .....	36
De kleur wijzigen die in het USB-apparaat is ingesteld .....	36
Open het <b>[UTILITY]</b> -scherm .....	37
Instellingen aanpassen .....	37
Kopiëren van de instellingen naar een DJ-spelers die verbonden zijn via PRO DJ LINK .....	38

## 08 Gebruik van de DJ-software

Bediening van de DJ-software .....	39
------------------------------------	----

## 09 Aanvullende informatie

Verhelpen van storingen .....	41
Omtrent het LCD-scherm .....	42
Foutmeldingen .....	42
Het aanraakscherm reinigen .....	42
Lijst van de pictogrammen die verschijnen op het beeldscherm .....	42
Over iPods/iPhones/iPads .....	43
Over handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken .....	43
Kennisgeving softwarelicentie .....	43

# Alvorens te beginnen

## Kenmerken

Dit apparaat is een DJ-speler, uitgerust met de technologie van de CDJ-serie van Pioneer DJ, de wereldwijde norm voor clubspelers. U kunt hele DJ-optredens samenstellen met muziekstukken, niet alleen op USB-apparaten en computers maar ook op mobiele apparaten (smartphones, etc.). Het toestel is niet alleen uitgerust met een breed scala aan mogelijkheden voor DJ-optredens, inclusief PRO DJ LINK en functies voor kwantisatie en beatsynchronisatie, maar biedt ook een hoge geluidskwaliteit, zeer betrouwbaar ontwerp en een gebruiksvriendelijke paneelindeling, en kan dus gebruikt worden voor allerlei soorten DJ-optredens.

## MULTIMEDIA, MULTIFORMAAT

Muziekbestanden opgeslagen op USB-apparaten (flashgeheugenapparaat of harde schijf), mobiele apparaten en computers kunnen worden afgespeeld. De ondersteunde muziekbestandsformaten zijn MP3, AAC, WAV, AIFF, FLAC en Apple Lossless.

Met de muziekbeheerssoftware rekordbox kunt u de afspeellijsten, cues, lussen, beatpatronen enz. die u nodig zult hebben voor een DJ-optreden nauwgezet thuis voorbereiden. U kunt gemakkelijk uw aandacht richten op het DJ-optreden in de disco of club. Op deze manier wordt een DJ-cyclus mogelijk waarin alle stappen, van het verkrijgen van de muziekbestanden tot en met het uiteindelijke DJ-optreden, soepel worden geïntegreerd.

## rekordbox (Mac/Windows)

rekordbox is gecombineerde software voor het beheren van tracks en het uitvoeren van DJ-optredens.

Muziekbestanden op computers kunnen worden beheerd (analyseren, instellen, aanmaken, historiek, opslag) met de muziekbeheerssoftware rekordbox (Mac/Windows) die gratis kan worden gedownload.

Een uitstekende DJ-prestatie kan worden verkregen door de muziekbestanden die door rekordbox (Mac/Windows) worden beheerd, samen met dit toestel te gebruiken.

- In deze handleiding wordt naar de versie van rekordbox voor Mac/Windows verwezen als "rekordbox (Mac/Windows)". "rekordbox" wordt gebruikt om tegelijk te verwijzen naar de versies rekordbox (Mac/Windows) en rekordbox (iOS/Android) en ook om direct rekordbox-functies aan te duiden.

## rekordbox (iOS/Android)

rekordbox (iOS/Android), een smartphone-applicatie die gratis kan worden gedownload, kan worden gebruikt voor het beheren (analyse, instellingen, aanmaken, geschiedenis-opslag) van muziekbestanden op mobiele apparatuur. Gebruiken van muziekbestanden die beheerd worden met rekordbox (iOS/Android) in combinatie met dit toestel maakt uitstekende DJ-optredens mogelijk.

- In deze handleiding wordt naar de versie van rekordbox voor mobiele apparatuur verwezen als "rekordbox (iOS/Android)".

## PRO DJ LINK

Aan functies zijn er onder andere "USB-export" voor USB-apparaten (flashgeheugensticks en harde schijven) en "rekordbox LINK-export" voor gebruik met een computer waarop rekordbox is geïnstalleerd.

### ❖ USB Export

Deze functie kunt u gebruiken om rekordbox-muziekbestanden en beheergegevens over te brengen met USB-apparaten. Zo hoeft u niet uw computer mee te nemen naar de disco of club.

### Thuis of in een studio



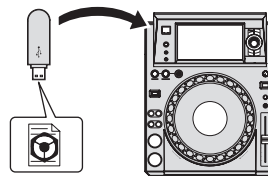
- Muziekbestanden toevoegen aan uw collecties en analyseren.
- Tref de nodige voorbereidingen op rekordbox.



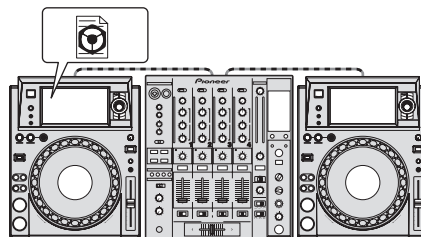
Schrijf de rekordbox-gegevens naar een USB-apparaat.



### In de disco of de club



Sluit het USB-apparaat aan op de DJ-speler.



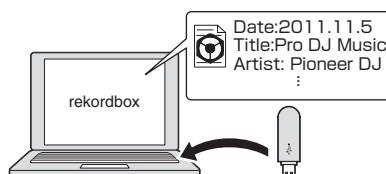
- Gebruik de rekordbox-gegevens voor het optreden.
- Deel de rekordbox-gegevens met de PRO DJ LINK-functie.



De afspiegelgeschiedenis wordt opgeslagen op het USB-apparaat.



### Thuis of in een studio

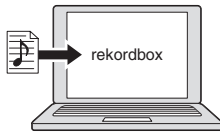


Controleer en beheer de afspiegelgeschiedenis met rekordbox.

## ❖ rekordbox LINK Export

Wanneer dit toestel en een computer onderling zijn verbonden via een USB- of LAN-kabel, kunnen de rekordbox-muziekbestanden en beheergegevens direct worden uitgewisseld. Hierdoor hoeft u de gegevens niet meer te exporteren via een USB-apparaat.

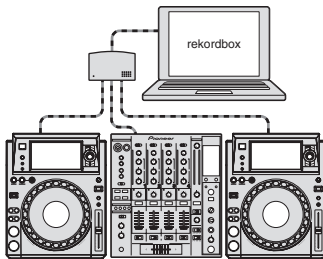
### Thuis of in een studio



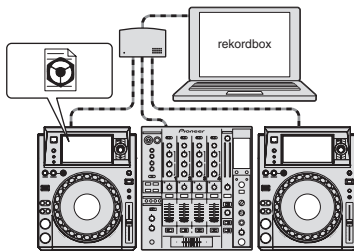
- Muziekbestanden toevoegen aan uw collecties en analyseren.
- Tref de nodige voorbereidingen op rekordbox.



### In de disco of de club



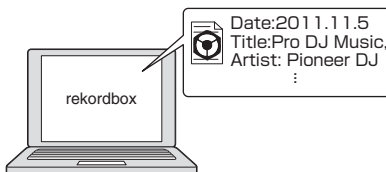
Sluit de computer en de DJ-speler aan.



- Gebruik de rekordbox-gegevens voor het optreden.
- Deel de rekordbox-gegevens met de PRO DJ LINK-functie.



### Thuis of in een studio



Controleer en beheer de afspeelgeschiedenis met rekordbox.

## TOUCH DISPLAY

Dit apparaat is uitgerust met een groot LCD kleurenscherm met hoge resolutie waardoor de informatie die u nodig hebt voor uw DJ-optredens gemakkelijk zichtbaar is. Dit apparaat toont niet alleen probleemloos de informatie die nodig is voor uw DJ-optreden, maar helpt u ook betrouwbare en ambitieuze DJ-optredens te bereiken dankzij de grote hoeveelheid verschillende functies, inclusief AUTO BEAT LOOP of HOT CUE en BEAT JUMP/LOOP MOVE.

### ❖ BROWSE

Door de combinatie van de lijstweergave van muziekbestanden en een makkelijke grote draaiknop kunt u zonder stress muziekstukken selecteren. Bovendien kunt u door de weergave van afbeeldingen bij muziekstukken instinctief en op het oog de gewenste muziekstukken opzoeken.

### ❖ TREFWOORD ZOEKEN

Op het aanraakscherm wordt een toetsenbord weergegeven waarmee u de trefwoorden kunt typen en zoeken. Op deze manier is het mogelijk de doelmuziekbestanden veel sneller te vinden.

### ❖ TRACK FILTER

U kunt muziekstukken zoeken op basis van de taginformatie die is toegevoegd aan muziekstukken via rekordbox of informatie zoals BPM en KEY. U kunt de muziekstukken die overeenstemmen met de opgegeven voorwaarde snel vinden.

### ❖ WAVE/WAVE ZOOM

De algehele golfvorm ("WAVE") kan worden weergegeven zodat u visueel de hele compositie van het muziekstuk kunt overzien. De frequentiebanden zijn kleurgecodeerd en er kan een zoombaar vergrote golfvorm ("WAVE ZOOM") worden weergegeven zodat u onmiddellijk kunt zien hoe het muziekstuk zich ontwikkelt.

### ❖ NAALDZOEKFUNCTIE

Raak gewoon de algemene golfvorm (WAVE) aan met uw vinger om onmiddellijk de melodie naast het aangeraakte nummer weer te geven. Er kan snel op intuïtieve wijze een punt worden gezocht.

### ❖ BEAT JUMP/LOOP MOVE

U kunt de weergavepositie onmiddellijk verplaatsen met het opgegeven aantal beats. Een groot bereik van beats kan worden geïmproviseerd zonder het muziekritme te wijzigen.

### ❖ HOT-CUE

Dit toestel heeft een hot cue die onmiddellijk kan afspelen vanaf de cue-punten die vooraf zijn ingesteld.

### ❖ AUTO BEAT LOOP

Automatische beat-lussen worden voorbereid voor het instellen van lussen, automatisch gebaseerd op het tempo van de muziek.

## BEAT SYNC

Op basis van de GRID-informatie van de muziekstukken die zijn geanalyseerd met rekordbox, kunnen het tempo (BPM) en de beatpositie van muziekstukken die op dit toestel worden afgespeeld automatisch worden gesynchroniseerd met andere DJ-spelers die via PRO DJ LINK met dit toestel zijn verbonden. De beat-synchronisatiefunctie helpt u bij het mixen van muziekstukken en het creëren van uitvoeringen door middel van mixen en effecten, waardoor de verscheidenheid van uw DJ-optredens enorm uitgebreid wordt.

---

## QUANTIZE

Dit toestel is uitgerust met een kwantiseringsfunctie die automatisch de timing corrigeert bij gebruik van functies zoals lussen, terugzoeken of slijp-lussen, zelfs wanneer u handelingen niet op de beat uitvoert, zolang het muziekstuk maar is geanalyseerd met rekordbox. Hierdoor worden precieze uitvoeringen mogelijk zonder het ritme van het spelende muziekstuk te onderbreken.

---

## GELUIDSKAART

Het apparaat is uitgerust met een specifieke interface om de DJ-software en een MIDI-interface te besturen. Het heeft ook een ingebouwde geluidskaart waardoor eenvoudige aansluitingen met andere apparaten mogelijk is.

---

## KUVO

KUVO is een service die mensen helpt om te genieten van de clubcultuur, zowel binnen als buiten clubs, die clubleden, DJ's en clubs samenbrengt via het concept van "het creëren van ruimte voor de volgende generatie om te genieten van dansmuziek".

Kijk hier voor de service details.

<http://kuvo.com/>

# Voordat u begint

## Geschikte geluidsbronnen

Dit apparaat is geschikt voor de volgende geluidsbronnen.

- USB-apparaten
- Computer

## Bruikbare media

Dit toestel kan muziekbestanden afspelen die zijn opgeslagen op USB-apparaten voor gegevensopslag (externe harde schijven, draagbare flash-geheugensticks, enz.).

Mappenhiërarchie	Max. 8 lagen (bestanden in mappen voorbij de 8e laag kunnen niet worden weergegeven)
Max. aantal mappen	Onbeperkt (maar mappen voorbij de 10 000e map binnen een enkele map kunnen niet worden weergegeven)
Max. aantal bestanden	Onbeperkt (maar bestanden voorbij het 10 000e bestand binnen een enkele map kunnen niet worden weergegeven)
Geschikte bestandssystemen	FAT16, FAT32 en HFS+ (NTFS wordt niet ondersteund.)

- Muziekstukken die worden beheerd door rekordbox kunnen worden afgespeeld door via USB het mobiele apparaat aan te sluiten waarop rekordbox (iOS/Android) is geïnstalleerd. Raadpleeg de ondersteuningssite van Pioneer DJ voor informatie over ondersteunde apparaten (<http://pioneerdj.com/support/>). Raadpleeg voor rekordbox (iOS/Android) de online-ondersteuningssite van rekordbox (<http://www.rekordbox.com>).
- Wanneer er veel mappen of bestanden zijn, kan het laden ervan enige tijd vergen.
- Mappen en bestanden voorbij de toegestane limiet kunnen niet getoond worden.

## USB-apparaten die niet bruikbaar zijn

- Optische disc-apparatuur zoals externe DVD/CD-stations, enz. zijn niet geschikt.
- USB-verdeelhubs zijn niet bruikbaar.
- iPods kunnen niet worden gebruikt. (Muziekgegevens op een iPad, iPod touch of iPhone kunnen alleen op dit toestel worden afgespeeld als deze zijn toegevoegd aan de rekordbox (iOS/Android)-bibliotheek.)

## Voorzorgen bij het gebruik van USB-apparaten

- Het is mogelijk dat bepaalde USB-apparaten niet goed werken. Pioneer DJ aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid voor enig verlies van gegevens die door de klant zijn opgenomen op USB-apparatuur, of voor enige andere directe of indirecte problemen die te wijten kunnen zijn aan het verbinden van USB-apparatuur aan dit toestel.
- Als stroom boven het toelaatbare niveau door de USB-aansluitbus van dit apparaat wordt gevoerd, zal het USB-indicatielampje knippen. De communicatie kan worden gestopt door de voeding naar het USB-apparaat te stoppen. Om terug te keren naar de normale omstandigheden, verwijdert u het USB-apparaat dat is aangesloten op dit apparaat. Vermijd het hergebruik van het USB-apparaat waarvoor de overstroom is gedetecteerd. Als u niet kunt terugkeren naar de normale situatie (communiceren niet mogelijk) met de hierboven vermelde procedure, schakelt u de voedingseenheid eenmaal uit en schakelt u de voeding dan opnieuw in.
- Als er meerdere partities zijn ingesteld op het USB-apparaat, kan alleen de eerste partitie worden gebruikt. (Wanneer er rekordbox-bibliotheekinformatie aanwezig is, heeft de partitie met de rekordbox-bibliotheekinformatie de prioriteit.)
- USB-apparaten die zijn voorzien van flashgeheugenlezers kunnen niet altijd goed werken.
- Afhankelijk van het USB-apparaat dat u gebruikt, kan niet altijd de gewenste prestatie worden bereikt.

## Geschikte muziekbestand-formaten

Dit apparaat is geschikt voor muziekbestanden in de volgende formaten.

Sommige bestanden kunnen niet worden afgespeeld met dit toestel, zelfs niet als de bestanden een formaat hebben dat is ondersteund door dit toestel.

Type	Bestandsnaamextensie	Geschikte formaten	Bitdiepte	Bitsnelheid	Bemonsteringsfrequentie	Coderingsmethode
MP3	.mp3	MPEG-1 AUDIOLAAG-3	16-bit	32 kbps tot 320 kbps	32 kHz, 44,1 kHz en 48 kHz	CBR, VBR
		MPEG-2 AUDIOLAAG-3	16-bit	8 kbps tot 160 kbps	16 kHz, 22,05 kHz en 24 kHz	CBR, VBR
AAC	.m4a, .aac en .mp4	MPEG-4 AAC LC	16-bit	16 kbps tot 320 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz en 48 kHz	CBR, VBR
		MPEG-2 AAC LC	16-bit	16 kbps tot 320 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz en 48 kHz	CBR, VBR
WAV	.wav	WAV	16-bit, 24-bit	—	44,1 kHz, 48 kHz	Niet-gecomprimeerde PCM
AIFF	.aif, .aiff	AIFF	16-bit, 24-bit	—	44,1 kHz, 48 kHz	Niet-gecomprimeerde PCM
Apple Lossless	.m4a	ALAC	16-bit, 24-bit	—	44,1 kHz, 48 kHz	Lossless compressie
FLAC	.flac, .fla	FLAC	16-bit, 24-bit	—	44,1 kHz, 48 kHz	Lossless compressie

## Omtrent MP3-bestanden

MP3-bestanden kunnen een constante bitsnelheid (CBR) of een variabele bitsnelheid (VBR) hebben. Beide soorten bestanden kunnen worden weergegeven met dit toestel, maar de zoekfuncties en de supersnelle zoekfuncties zullen langzamer werken met VBR-bestanden. Als een betrouwbare werking belangrijk voor u is, raden we u aan MP3-bestanden op te nemen in CBR-formaat.

## Omtrent AAC-bestanden

- AAC is de afkorting van "Advanced Audio Coding", een basisformaat voor audiocompressietechnologie die wordt toegepast voor MPEG-2 en MPEG-4.
- Het bestandsformaat en de naamextensie van AAC-gegevens is afhankelijk van de applicatie waarmee de gegevens zijn opgeslagen.
- Op dit toestel kunnen, naast AAC-bestanden die zijn gecodeerd met iTunes<sup>®</sup> met de extensie ".m4a", ook bestanden met de extensies ".aac" en ".mp4" worden afgespeeld. AAC-bestanden die voorzien zijn van een auteursrechtelijke beveiliging, zoals bestanden die zijn aangeschaft bij de iTunes Store, kunnen niet worden afgespeeld. Bovendien is het soms niet mogelijk een bestand af te spelen, afhankelijk van in welke versie van iTunes het bestand is gecodeerd.

## Over ID3-tags

De tag-informatietypes die kunnen worden geregistreerd voor een muziekbestand zijn de ID3-tags (v1, v1.1, v2.2.0, v2.3.0, en v2.4.0) of de meta-tags.

## Over illustraties bij muziekbestanden

Het bestandsformaat voor illustraties die kunnen worden toegevoegd aan muziekbestanden is JPEG (extensies: ".jpg" of ".jpeg").

- Bestanden die groter zijn dan 800 x 800 beeldpunten kunnen niet worden weergegeven.

## Over weergave van tekst

Om bij het weergeven van namen van muziekstukken enz. lettertekens weer te kunnen geven die in een andere code dan Unicode zijn opgenomen, wijzigt u de [LANGUAGE]-instelling.

➔ *Keuze van een andere taal (blz.38)*

## De software voorbereiden

De muziekbeheerssoftware rekordbox en de stuurprogramma's zijn niet inbegrepen.

Om rekordbox en het stuurprogramma te gebruiken, gaat u naar de site rekordbox en de Pioneer DJ Support-site en downloadt u de software.

- De gebruiker is verantwoordelijk voor het correct voorbereiden van de computer, netwerkapparatuur en andere elementen van de internet-gebruiksomgeving die vereist zijn voor verbinding met het Internet.

## Omtrent rekordbox

### ❖ Verkrijgen van rekordbox (Mac/Windows)

#### 1 Open uw webbrowser op uw computer en ga naar de site rekordbox.

<http://www.rekordbox.com>

#### 2 Klik op [Download] op de site rekordbox en download rekordbox van de downloadpagina.

- Voor hulp of nadere inlichtingen over rekordbox (Mac/Windows) kunt u terecht op de bovengenoemde website.

### ❖ Omtrent rekordbox (iOS/Android)

Muziekstukken die worden beheerd door rekordbox kunnen worden afgespeeld door via USB het mobiele apparaat aan te sluiten waarop rekordbox (iOS/Android) is geïnstalleerd. Raadpleeg de ondersteunings-site van Pioneer DJ voor informatie over ondersteunde apparaten (<http://pioneerdj.com/support/>).

- Zie voor details over het installeren van rekordbox (iOS/Android) de website van Pioneer DJ (<http://www.rekordbox.com>).

## Waarschuwingen betreffende auteursrechten

Het rekordbox-programma beperkt het afspelen en kopiëren van muziek-materiaal met auteursrechtbescherming.

- Wanneer er gecodeerde gegevens e.d. voor auteursrechtbescherming zijn opgenomen in de muziek, kan het niet altijd mogelijk zijn het programma normaal te gebruiken.
- Wanneer rekordbox waarneemt dat er gecodeerde gegevens e.d. voor auteursrechtbescherming zijn opgenomen in de muziek, kan de bewerking (afspelen, lezen e.d.) tussentijds stoppen.

Opnemen die u hebt gemaakt kunnen slechts dienen voor uw eigen luisterplezier en kunnen onder de auteursrechtwetten niet voor andere doeleinden worden gebruikt zonder toestemming van de auteursrechthouder.

- Muziek die is opgenomen vanaf CD's e.d. wordt beschermd door de auteursrechtwetten van de meeste landen en door internationale verdragen. Het valt onder de verantwoordelijkheid van de persoon die de muziek heeft opgenomen er op toe te zien dat de opnamen op legale wijze worden gebruikt.
- Bij het behandelen van muziek die door downloaden van Internet e.d. is verkregen, is het de volledige verantwoordelijkheid van de persoon die het downloaden heeft verricht er op toe te zien dat de muziek wordt gebruikt in overeenstemming met de voorwaarden van het download-contract.

## Gebruik van de online ondersteuningsite

Lees de gebruiksaanwijzing van rekordbox (Mac/Windows) en de online-handleiding en bekijk de veelgestelde vragen (FAQ) op de online-ondersteuningsite van rekordbox voordat u vragen stelt over de bedieningsprocedures van rekordbox of technische kwesties.

<rekordbox online ondersteuningsite>

<http://www.rekordbox.com>

## Omtrent het stuurprogramma

### ❖ Audiostuurprogramma (Windows)

- Dit stuurprogramma is een exclusief ASIO-stuurprogramma voor het weergeven van geluidssignalen via de computer.
- Het installeren van een stuurprogramma is niet nodig wanneer u Mac OS X gebruikt.

### ❖ Stuurprogramma voor USB (LINK Export) verbindingen voor rekordbox (Mac/Windows)

- Het stuurprogramma is speciale software voor het verbinden van dit toestel en rekordbox (Mac/Windows) via USB (LINK Export).

### ❖ Het stuurprogramma verkrijgen

#### 1 Start op de computer een webbrowser op en open de Pioneer DJ-ondersteuningsite hieronder.

<http://pioneerdj.com/support/>

#### 2 Klik op [Software Download] onder [XDJ-1000MK2] op de Pioneer DJ-ondersteuningsite.

#### 3 Klik op het pictogram van het stuurprogramma om het te downloaden van de downloadpagina.

- Voor informatie over het installeren van het stuurprogramma, verwijzen we u naar de Pioneer DJ-ondersteuningsite.

---

---

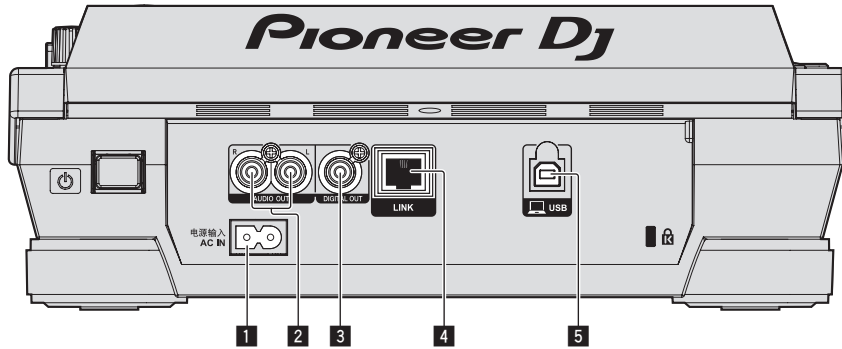
# Aansluitingen

- Schakel altijd eerst de stroom uit en trek de stekker uit het stopcontact alvorens u enige aansluiting maakt of verbreekt.
  - Zie tevens de gebruiksaanwijzingen van de aan te sluiten apparatuur.
  - Sluit het netnoer pas aan nadat alle aansluitingen tussen de apparatuur volledig zijn gemaakt.
- Bij gebruik van een LAN-kabel voor de verbinding moet u de LAN-kabel die wordt meegeleverd met dit product gebruiken of een STP (Shielded Twisted Pair) kabel.
  - Maak niet de LAN-kabel los wanneer er muziekbestanden en/of informatie wordt gedeeld via de PRO DJ LINK.

---

---

## Beschrijving van de aansluitingen



### 1 AC IN

Sluit dit aan op een stopcontact.  
Sluit het netnoer pas aan nadat alle aansluitingen tussen de apparatuur volledig zijn gemaakt.  
Gebruik alleen het bijgeleverde netsnoer.

### 2 AUDIO OUT L/R-aansluitingen

Sluit de audiosnoeren (bijgeleverd) hierop aan.

### 3 DIGITAL OUT-aansluiting

Sluit hierop een digitale audiokabel aan.

### 4 LINK-aansluiting

Sluit hierop de LAN-kabel (meegeleverd) aan.

### 5 USB-poort

Voor aansluiten van een computer.



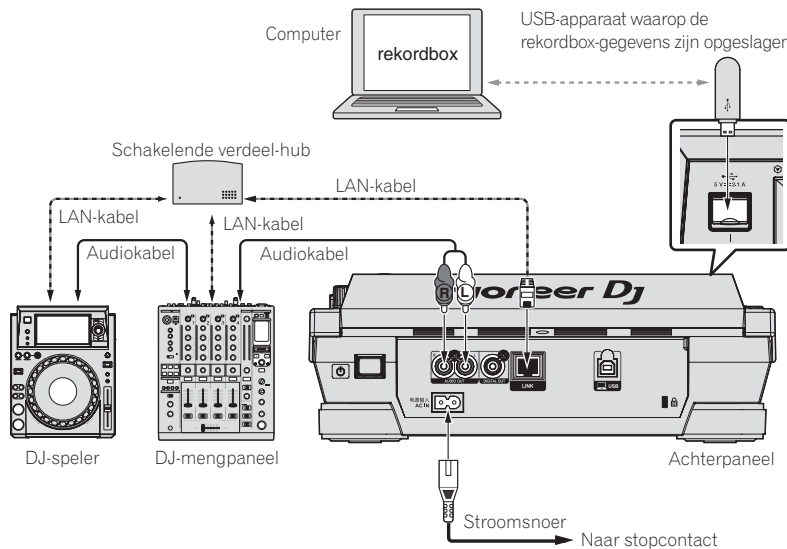
## Basisstijl

Dit toestel speelt hoofdzakelijk muziekstukken af die zijn voorbereid met rekordbox geïnstalleerd op een computer.

- Voor bewerkingen van rekordbox, raadpleegt u de gebruiksaanwijzing van rekordbox (Mac/Windows). U kunt de gebruiksaanwijzing van rekordbox (Mac/Windows) weergeven via het menu [Help] van rekordbox (Mac/Windows).
- Als u PRO DJ LINK compatibele DJ-apparaten (DJ-mengpaneel, DJ-speler, enz.) met LAN-kabels (CAT5e) verbindt, kan de functie PRO DJ LINK gebruikt worden. Er kunnen maximaal vier DJ-spelers worden aangesloten.
- Afhankelijk van de modellen die u wilt combineren kan het nodig zijn een schakelende verdeel-hub (in de handel verkrijgbaar) te gebruiken, bijvoorbeeld in het geval een mengpaneel slechts één LAN-poort heeft. Gebruik een schakelende verdeel-hub van 100 Mbps of meer. Afhankelijk van de schakelende verdeel-hub is een correcte werking misschien niet mogelijk.
- Als u verbinding maakt met een mengpaneel dat voldoende LAN-poorten heeft voor alle DJ-spelers en computers die u wilt combineren, maakt u de aansluitingen rechtstreeks op de LAN-poorten op het achterpaneel van het mengpaneel zonder gebruik van een schakelende verdeel-hub.
- Om de functies voor het beheren van muziekbestanden van rekordbox optimaal te kunnen gebruiken, moet het kanaal voor de audiokabel of digitale audiokabel die is aangesloten op het mengpaneel op hetzelfde nummer worden ingesteld als het spelnummer. Als het spelnummer anders is, moet u de instelling voor [PLAYER No.] veranderen op het [UTILITY]-scherm.

## PRO DJ LINK (USB Export)

rekordbox muziekbestanden en gegevens kunnen worden uitgewisseld met dit toestel met een geheugenapparaat (flashgeheugen, harde schijf, enz.), zodat u niet uw computer mee hoeft te nemen in uw DJ-booth. Informatie als afspeellijsten, cues, lussen en hot-cues van tevoren ingesteld met rekordbox kunnen worden gebruikt voor het afspelen.



## PRO DJ LINK (LINK Export)

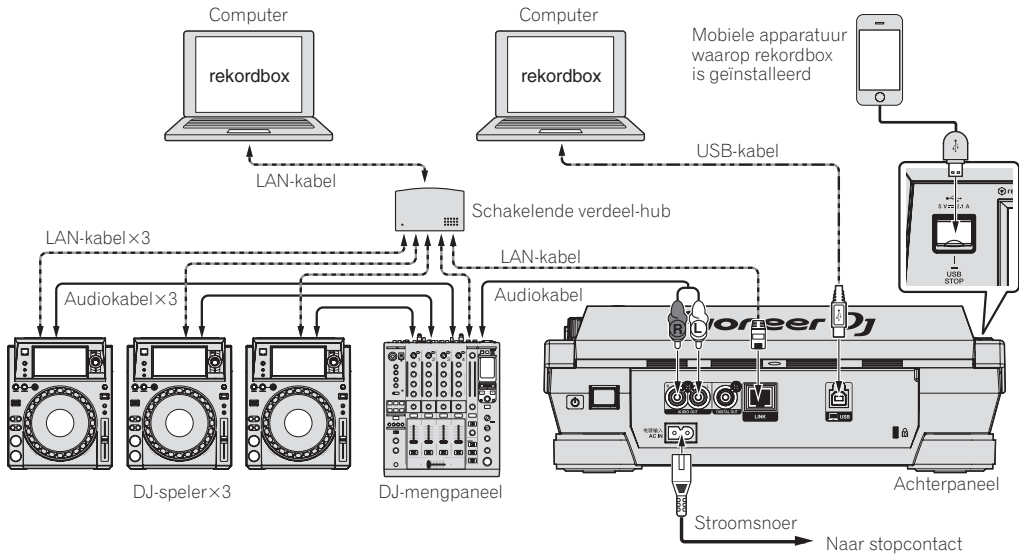
Wanneer een computer met rekordbox erop meegenomen wordt naar de DJ-booth en wordt verbonden met dit toestel via een LAN-kabel (CAT5e), USB-kabel of draadloze LAN-router (Wi-Fi), dan kunnen de muziekstukken in rekordbox worden geselecteerd en afgespeeld. Dit maakt het mogelijk om informatie zoals afspeellijsten, cues en lussen te gebruiken die u van tevoren voor dergelijke uitvoeringen hebt ingesteld met rekordbox.

Muziekstukken in rekordbox kunnen worden geselecteerd en afgespeeld bij verbinding met mobiele apparatuur waarop rekordbox (iOS/Android) is geïnstalleerd via USB-kabel of via een draadloze LAN-router (Wi-Fi). Optredens kunnen worden uitgevoerd met informatie zoals afspeellijsten, cues, lussen en hot-cues die van tevoren zijn ingesteld met rekordbox.

- Bij LAN- of USB-verbindingen (LINK Export) via bedrading kan er maximaal met twee computers waarop rekordbox (Mac/Windows) is geïnstalleerd verbinding worden gemaakt.
- Bij draadloze LAN-verbindingen (Wi-Fi) kan er maximaal met vier computers of mobiele apparatuur waarop rekordbox is geïnstalleerd verbinding worden gemaakt.

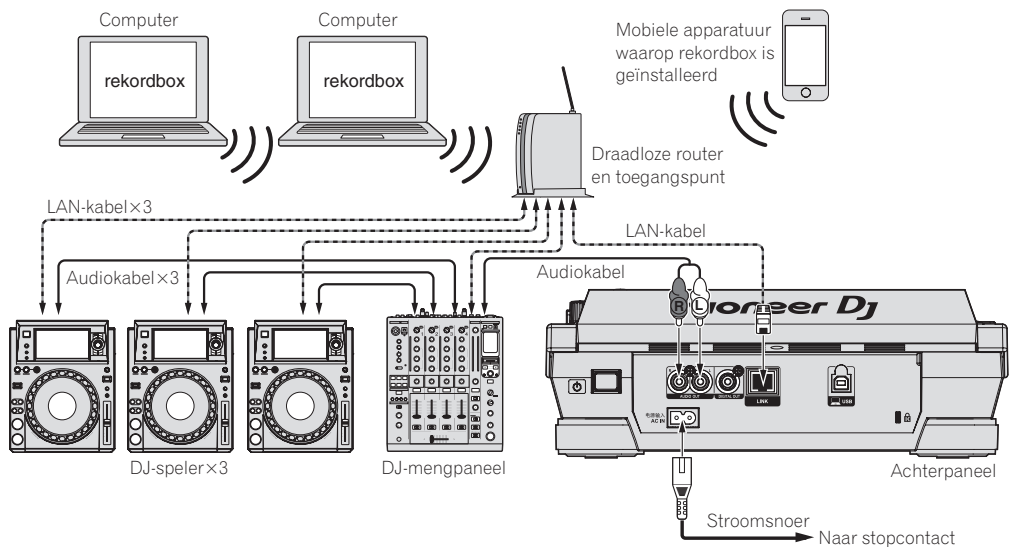
## ❖ Bij het maken van een kabelverbinding

- Gebruik uw kabel om dit toestel te verbinden met een iPod, iPhone of iPad.
  - Afhankelijk van de modellen die u wilt combineren kan het nodig zijn een verdeelhub (in de handel verkrijgbaar) te gebruiken, bijvoorbeeld in het geval een mengpaneel slechts één LAN-poort heeft.
- Als u verbinding maakt met een mengpaneel dat voldoende LAN-poorten heeft voor alle DJ-spelers en computers die u wilt combineren, maakt u de aansluitingen rechtstreeks op de LAN-poorten op het achterpaneel van het mengpaneel zonder gebruik van een schakelende verdeel-hub.
- Als u een USB-verbinding (LINK Export) maakt met een computer waarop rekordbox (Mac/Windows) is geïnstalleerd, moet u op voorhand het stuurprogramma installeren. Raadpleeg *Omtrent het stuurprogramma* op bladzijde 7 voor details.



## ❖ Gebruiken van een draadloze router en toegangspunten

- Gebruik een draadloze router (in de handel verkrijgbaar) en toegangspunt (in de handel verkrijgbaar) die compatibel zijn met IEEE802.11n of IEEE802.11ac en voldoende snelheid bieden. Afhankelijk van de kwaliteit van de signaaloverdracht in de gebruiksomgeving en van de draadloze router of het toegangspunt, is het mogelijk dat PRO DJ LINK-verbindingen niet goed werken.



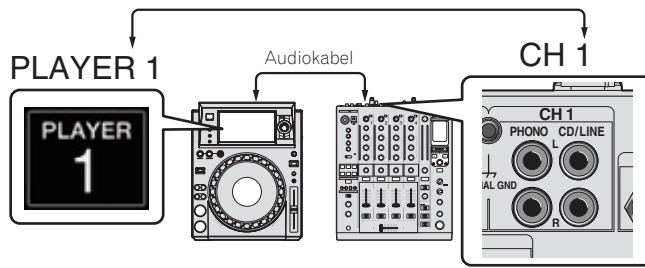
## iPods/iPhones/iPads die met dit product kunnen worden verbonden

Dit product ondersteunt iPhone SE, iPhone 6s Plus, iPhone 6s, iPhone 6 Plus, iPhone 6, iPhone 5s, iPhone 5c, iPhone 5, iPhone 4s, iPad Pro (9,7 inch), iPad Pro (12,9 inch), iPad mini4, iPad Air2, iPad mini3, iPad Air, iPad mini2, iPad mini, iPad (3e en 4e generatie), iPad2 en iPod touch (5e generatie en 6e generatie).

Raadpleeg de website van Pioneer DJ voor informatie over de recentste ondersteunde apparaten (<http://pioneerdj.com/support/>).

## Verbinding met een mengpaneel met maar één LAN-aansluiting

Bij verbinding met een mengpaneel met slechts één LAN-aansluiting met een switching hub moet u voor een optimaal gebruik van de functies voor het beheren van muziekbestanden van rekordbox, het kanaalnummer van het mengpaneel waarmee de audiokabel of digitale audiokabel is verbonden en het spelnummer weergegeven links onderaan op het display van het hoofdtoestel, instellen op hetzelfde nummer.



Volg de procedure hieronder om het spelnummer te veranderen.

- 1 Koppel het USB-apparaat en de LAN-kabel los.
- 2 Raak **[MENU (UTILITY)]** langer dan 1 seconde aan om het scherm **[UTILITY]** weer te geven.
- 3 Verdraai de draaiknop om **[PLAYER No.]** te selecteren en druk dan de draaiknop in.
- 4 Verdraai de draaiknop om het spelnummer te kiezen en druk de draaiknop dan in om het gekozen spelnummer in te voeren.



- 5 Raak **[MENU (UTILITY)]** aan om de instelling te voltooien.
- Als een opslagapparaat op dit toestel wordt aangesloten, wordt **[PLAYER No.]** grijs weergegeven en kan het spelnummer niet gewijzigd worden. In dat geval kunt u het spelnummer wijzigen door eerst het opslagapparaat te ontkoppelen en vervolgens de koppeling te deactiveren door, bijvoorbeeld, de LAN-kabel te ontkoppelen.

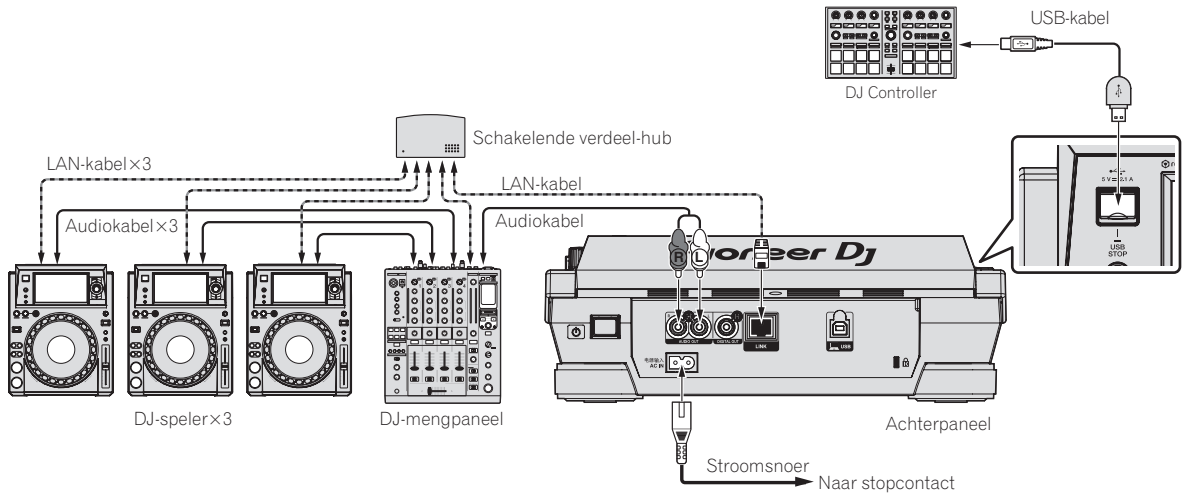
## Gebruik van een DJ-controller

Als u dit toestel via een USB-kabel met een DJ-controller verbindt, kunt u sommige functies van dit toestel via de DJ-controller bedienen.

Als u bijvoorbeeld DDJ-SP1 gebruikt, kunt u functies zoals de hot-cue en beatlus bedienen.

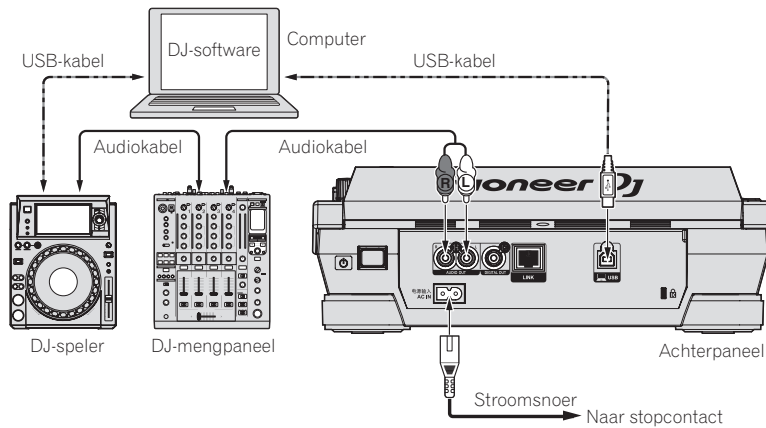
Bovendien kunt u met één DJ-controller maximaal vier spelers bedienen die verbonden zijn met PRO DJ LINK.

- Voor de DJ-controllers die hiervoor gebruikt kunnen worden en een tabel van compatibele functies, zie de ondersteuningsite van Pioneer DJ (<http://pioneerdj.com/support/>).
- Alleen spelers die aansluiting van een DJ-controller ondersteunen, kunnen bediend worden.



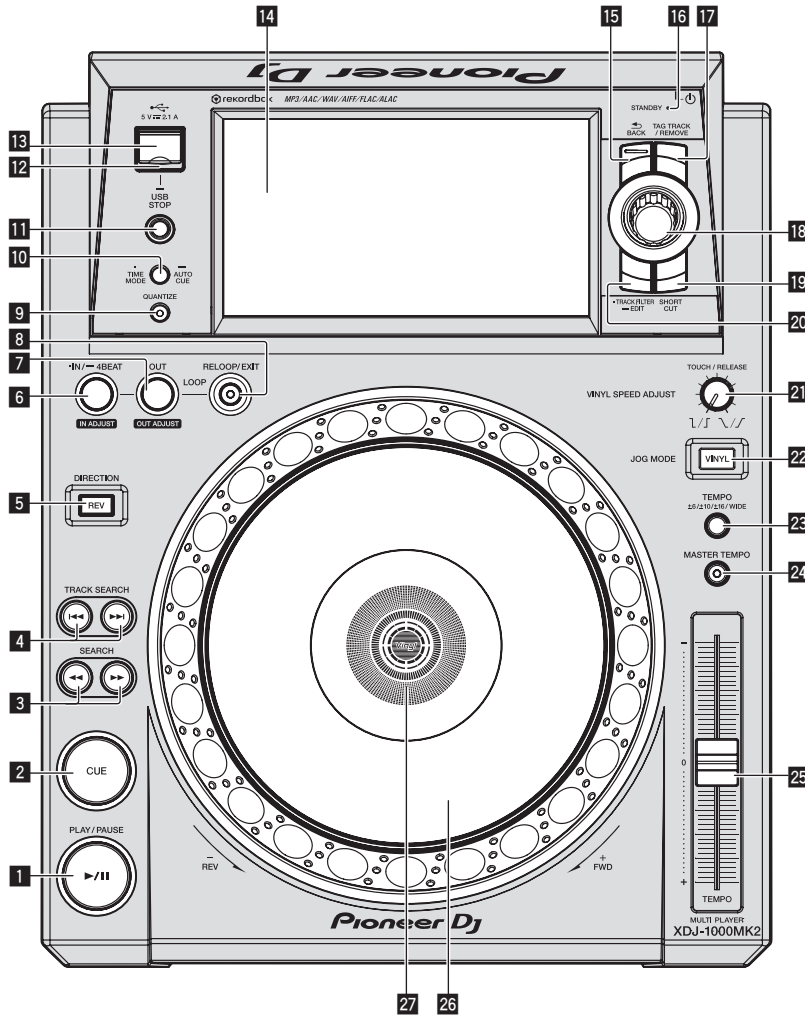
## Gebruik van de DJ-software

Dit toestel voert bedieningsinformatie over knoppen, de temporegelaar, enz. uit in het universele MIDI- of HID-formaat. Indien dit toestel via een USB-kabel is aangesloten op een computer waarop MIDI- of HID-compatibele DJ-software is geïnstalleerd, dan kan de DJ-software vanaf dit toestel worden bediend. Het geluid van het muziekbestand dat wordt afgespeeld op de computer kan vanaf dit toestel worden uitgevoerd. Zie voor details *Omtrent het stuurprogramma* op pagina 7 en *Gebruik van de DJ-software* op pagina 39.



# Overzicht van de bedieningstoetsen

## Regelpaneel



### 1 PLAY/PAUSE ►/II knop

Deze licht op tijdens het afspelen van muziekstukken en knippert in de pauzestand.  
➔ *Pauzeren* (blz.21)

### 2 CUE-toets

Deze licht op wanneer een cue-punt is ingesteld (behalve tijdens het muziekzoeken) en knippert wanneer er een nieuw cue-punt kan worden ingesteld in de pauzestand.  
➔ *Instellen van een Cue* (blz.24)

### 3 SEARCH ◀◀, ▶▶ toetsen

Het muziekstuk wordt snel vooruit/terug gespoeld zolang de toets ingedrukt wordt gehouden.  
➔ *Voorwaarts en terugwaarts zoeken* (blz.21)

### 4 TRACK SEARCH ◀◀◀, ▶▶▶ toetsen

Hiermee kunt u het begin van een muziekstuk opzoeken.  
➔ *Het begin van een muziekstuk opzoeken (Muziekzoekfunctie)* (blz.22)

### 5 DIRECTION REV-toets

Hiermee kunt u weergave achteruit aan of uit zetten.  
➔ *Terugwaarts afspelen* (blz.22)

### 6 IN/4BEAT (IN ADJUST)-toets

Hiermee kunt u het lus-beginpunt instellen en fijnregelen.  
➔ *Lussen instellen* (blz.24)

### 7 OUT (OUT ADJUST)-toets

Hiermee kunt u het lus-eindpunt instellen en fijnregelen.  
➔ *Lussen instellen* (blz.24)

### 8 RELOOP/EXIT-toets

Hiermee kunt u terugkeren naar lus-weergave (lus-herhaling), of de lus-weergave annuleren (lus-exit).  
➔ *Terugkeren naar de lus-weergave (lus-herhaling)* (blz.25)

### 9 QUANTIZE-toets

Druk hierop om de kwantiseringsfunctie te gebruiken. Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, worden er automatisch punten ingesteld op de dichtstbijzijnde beatpositie bij het instellen van lus-beginpunten, lus-eindpunten, hot-cues en cues. Ook kunnen de hot-cue, lus, terugzoeken en slip-weergave functies worden gebruikt zonder dat de beat wordt onderbroken.  
• Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, worden [QUANTIZE] en de beatgrootte QUANTIZE weergegeven op het display van het hoofdtoestel.

- ↻ *Normaal afspeelscherm (weergavegedeelte)* (blz.16)  
De quantificeringsfunctie werkt niet onder de volgende omstandigheden (en [QUANTIZE] wordt enkel vaag grijs aangegeven):
  - Bij het afspelen van muziekstukken die niet zijn geanalyseerd met rekordbox

#### 10 TIME MODE/AUTO CUE-toets

Bij één keer drukken wordt de weergavefunctie van het hoofdbeeldscherm (resterende tijd of verstreken tijd) omgeschakeld. Houd deze toets tenminste 1 seconde ingedrukt om de auto-cue aan en uit te zetten.

- ↻ *Instellen van een auto-cue* (blz.24)

#### 11 USB STOP knop

Houd tenminste 2 seconden ingedrukt voor u USB-apparatuur loskoppelt.

- ↻ *Losmaken van USB-apparaten* (blz.20)

#### 12 USB-aanduiding

Knippert wanneer dit toestel communiceert met de USB-apparatuur. De kleur van het USB-indicatielampje verandert naar de kleur die is ingesteld in het USB-apparaat.

- ↻ *De kleur wijzigen die in het USB-apparaat is ingesteld.* (blz.36)

#### 13 USB-aansluitbus

Hierop kunt u USB-apparatuur aansluiten.

- ↻ *USB-apparatuur aansluiten en loskoppelen* (blz.20)

#### 14 Aanraakscherm

- ↻ *Normaal afspeelscherm (weergavegedeelte)* (blz.16)

#### 15 BACK-toets

Druk één keer op deze toets om naar het vorige scherm terug te keren.

Houd tenminste 1 seconde ingedrukt om naar de bovenste laag te gaan.

- ↻ *Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel* (blz.20)

#### 16 STANDBY-indicator

Deze licht op in de ruststand (standby).

- ↻ *Instellen van de automatische ruststand* (blz.38)

#### 17 TAG TRACK/REMOVE-toets

Hiermee kunt u muziekstukken toevoegen aan en verwijderen uit de tag-lijst.

- ↻ *Bewerken van tag-lijsten* (blz.33)

#### 18 Draaiknop

Bij het kiezen van muziekstukken en het instellen van onderdelen beweegt de cursor wanneer u aan de draaiknop draait. Druk op de draaiknop om uw keuze vast te leggen.

#### 19 Toets SHORTCUT

Gebruik dit voor het starten van de categorieschermen [TRACK], [PLAYLIST] en [SEARCH] of om de instellingen van dit toestel te wijzigen.

#### 20 Toets TRACK FILTER/EDIT

U kunt muziekstukken zoeken op basis van de taginformatie die is toegevoegd aan muziekstukken via rekordbox of informatie zoals BPM en KEY.

- ↻ *Andere bladerfuncties* (p. 31)

#### 21 VINYL SPEED ADJUST TOUCH/RELEASE-instelling

- ↻ *Aanpassen van de weergave- en stopsnelheden* (blz.23)

#### 22 JOG MODE VINYL-toets

De functie wordt omgeschakeld tussen VINYL en CDJ, telkens wanneer u hierop drukt. Wanneer de VINYL-stand wordt geselecteerd, zal de indicator oplichten.

- ↻ *Omschakelen van de instelknopfunctie* (blz.22)

#### 23 TEMPO ±6/±10/±16/WIDE-toets

Hiermee kunt u het instelbereik voor de afspeelsnelheid veranderen.

- ↻ *Regelen van de afspeelsnelheid (Temporegeling)* (blz.22)

#### 24 MASTER TEMPO-toets

Hiermee kunt u de hoofdtempofunctie aan en uit zetten.

- ↻ *Bijregelen van de afspeelsnelheid zonder de toonhoogte te veranderen (Master-tempo)* (blz.22)

#### 25 TEMPO schuifregelaar

Hiermee kunt u de afspeelsnelheid van het muziekstuk regelen.

- ↻ *Regelen van de afspeelsnelheid (Temporegeling)* (blz.22)

#### 26 Jog-draaiknop

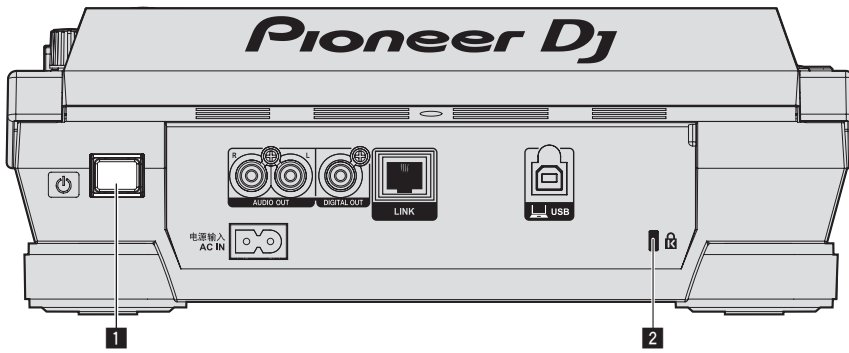
Hiermee kunt u scratchen, de toonhoogte verbuigen enz.

- ↻ *Bediening met de instelknop* (blz.22)

#### 27 Instelknop-aanduidingsdeel

- ↻ *Instelknop-aanduidingsdeel* (blz.19)

## Achterpaneel



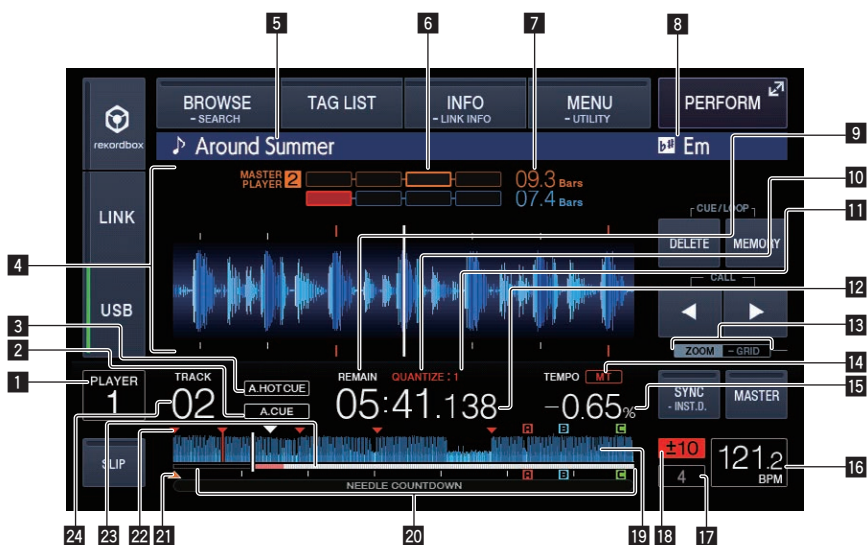
Zie *Beschrijving van de aansluitingen* op bladzijde 8 voor de aansluitingen die gebruikt worden voor de verbindingen.

### 1 ⏻-schakelaar

Voor aanzetten en uitschakelen van dit apparaat.

### 2 Kensington-beveiligingsgleuf

## Normaal afspeelscherm (weergavegedeelte)



### 1 Spelnummer (1 – 4)

Dit geeft het spelnummer (1 – 4) aan dat aan dit toestel is toegewezen.

### 2 A. CUE

Dit licht op wanneer een auto-cue is ingesteld.

☞ *Instellen van een auto-cue* (blz.24)

### 3 HOT CUE AUTO LOAD

Dit wordt weergegeven wanneer [HOT CUE AUTO LOAD] is ingeschakeld.

☞ *Oproepen van hot-cues* (blz.26)

### 4 Informatiescherm-gedeelte

De vergrote golfvorm die geanalyseerd werd met rekordbox enz. wordt hier getoond.

- De kleur van de vergrote golfvorm kan worden gewijzigd met rekordbox of [MENU (UTILITY)] of het scherm [SHORTCUT] van het toestel.

☞ *De kleur wijzigen die in het USB-apparaat is ingesteld.* (blz.36)

- Als u de golfvorm aanraakt tijdens het afspelen, wordt de vergrote golfvorm van de aangeraakte positie weergegeven.

### 5 Muziekstuknamen

U kunt de achtergrondkleur instellen op rekordbox of dit toestel.

☞ *De kleur wijzigen die in het USB-apparaat is ingesteld.* (blz.36)

### 6 Fasemeter

Dit geeft de hoeveelheid verschil aan in aantallen maten en beats met de masterspeler wanneer de beat-synchroniseerfunctie wordt gebruikt.

- Raak dit aan om naar de weergave [PHASE METER] te schakelen. Dit kan ook worden geschakeld op het scherm [SHORTCUT].

### 7 Beataftelling

- Dit geeft het aantal maten of beats aan van de huidige weergavepositie tot het dichtstbijzijnde opgeslagen cue-punt.

- Als u de golfvorm aanraakt tijdens het afspelen, wordt het aantal maten en beats vanaf de huidige afspelpositie van de aangeraakte positie weergegeven. De schaal wordt weergegeven met intervallen van 16 maten.

### 8 Toonsoort

Dit geeft de toonsoort van het muziekstuk aan.

### 9 REMAIN

Dit licht op wanneer de tijdsaanduiding staat ingesteld op aangeven van de resterende speelduur.

### 10 QUANTIZE

Dit wordt weergegeven wanneer de kwantiseringsfunctie AAN is.

### 11 QUANTIZE BEAT VALUE

Dit geeft de beatgrootte van de kwantiseringsfunctie aan.

### 12 Tijdsaanduiding (minuten, seconden en msec)

Dit toont de resterende tijd of de verstreken tijd.

### 13 Display ZOOM en GRID ADJUST stand

Wanneer de draaiknop meer dan 1 seconde ingedrukt wordt gehouden, wordt er heen en weer geschakeld tussen de [ZOOM] stand en de [GRID ADJUST] stand.

- [ZOOM]-stand: De golfvorm zoomt in of uit wanneer de draaiknop wordt verdraaid.
  - [GRID ADJUST] stand: Wanneer de draaiknop wordt verdraaid, wordt het beatpatroon aangepast.
  - Het beatpatroon kan worden aangepast met [MENU (UTILITY)].
- ☞ *Bijstellen van het beatpatroon* (blz.29)

### 14 MT

Dit licht op wanneer het hoofdtempo wordt ingesteld.

☞ *Bijregelen van de afspeelsnelheid zonder de toonhoogte te veranderen* (Master-tempo) (blz.22)

### 15 Aanduiding afspeelsnelheid

De waarde verandert al naar gelang de stand van de [TEMPO]-schuifregelaar.

### 16 BPM-display

Toont de BPM (aantal beats per minuut) van het op dat moment weergegeven muziekstuk.

- De bpm-waarde gemeten door dit apparaat kan verschillen van de bpm-waarde die staat aangegeven op de audiobron of de waarde gemeten door een DJ-mengpaneel van Pioneer DJ, enz. Dit komt door de verschillende methoden voor het meten van de bpm-waarde, en het duidt niet op onjuiste werking.

### 17 Lus-beataanduiding

Beataantal als ingesteld in Lus wordt weergegeven.

### 18 Aanduiding instelbaarheidsbereik afspeelsnelheid

Dit toont het bereik waarbinnen de afspeelsnelheid regelbaar is ten opzichte van de oorspronkelijke afspeelsnelheid, zoals opgenomen op het medium.

### 19 Golfvormaanduiding

Hier wordt het geluid als golfvorm getoond.

De kleur van de algehele golfvorm kan worden gewijzigd met rekordbox of [MENU (UTILITY)] of het scherm [SHORTCUT] van het toestel.

☞ *De kleur wijzigen die in het USB-apparaat is ingesteld.* (blz.36)



**20 Weergave afspeeladres/toonsoort (in intervallen van 1 minuut/16 maten)**

Het muziekstuk wordt voorgesteld als een staafgrafiek. De huidige afspeelpositie wordt getoond als een witte verticale streep. Wanneer de verstreken speelduur wordt aangegeven, licht de linkerrand van de grafiek op. Wanneer de resterende speelduur wordt aangegeven, dooft de linkerrand van de grafiek. De gehele grafiek knippert langzaam wanneer er minder dan 30 seconden van het muziekstuk resteren, en gaat dan sneller knippen wanneer er nog minder dan 15 seconden over zijn.

**21 Display van cue/loop/hotcue-punt**

Dit toont de positie van het cue-punt, loop-punt en hotcue-punt die zijn ingesteld met behulp van de markering.

**22 Geheugendisplay van cue/loop/hotcue-punt**

Dit toont de positie van het cue-punt, loop-punt en hotcue-punt die zijn opgenomen op het USB-apparaat met behulp van de markering.

**23 Cachemeter**

Deze geeft aan hoe veel van het spelende muziekstuk in het cachegeheugen is opgeslagen.

**24 Weergave nummer muziekstuk**

Hier verschijnt het muziekstuknummer (01 – 999).

## Normaal afspeelscherm (aanraaktoetsen)



### 1 SLIP

➔ Gebruiken van de slip-weergave (blz.27)

### 2 USB

Aanraken om een muziekbestand dat op een USB-apparaat is opgeslagen, weer te geven.

➔ Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel (blz.20)

### 3 LINK

Aanraken om een muziekbestand op een andere DJ-speler af te spelen.

➔ Afspelen van muziekbestanden op andere DJ-spelers (blz.21)

Raak dit aan om de DJ-software te gebruiken voor optredens.

➔ Gebruik van de DJ-software (blz.39)

### 4 rekordbox

Aanraken om een muziekbestand op rekordbox af te spelen.

➔ Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur (blz.21)

### 5 BROWSE (SEARCH)

Aanraken om het zoekscherm weer te geven.

[**BROWSE (SEARCH)**] langer dan 1 seconde aanraken om melodieën te zoeken.

➔ Overschakelen naar het zoekscherm (blz.30)

➔ Opzoeken van muziekstukken (blz.31)

### 6 TAG LIST

Aanraken om het scherm Tag-lijst weer te geven.

➔ Bewerken van tag-lijsten (blz.33)

### 7 INFO (LINK INFO)

Aanraken om details van het muziekstuk weer te geven.

Als u [**INFO (LINK INFO)**] langer dan 1 seconde ingedrukt houdt, worden alle details van het muziekstuk dat in de DJ-speler is geladen, weergegeven.

➔ Tonen van de details van het geladen muziekstuk (blz.35)

### 8 MENU (UTILITY)

Aanraken om het menuscherm weer te geven.

Als u de toets langer dan 1 seconde ingedrukt houdt, verschijnt het scherm [**UTILITY**].

➔ Open het [**UTILITY**]-scherm (blz.37)

### 9 PERFORM

Aanraken om het scherm Prestaties weer te geven.

### 10 MEMORY

Hiermee kunt u cue- en lus-punten opslaan in het geheugen.

➔ Opslaan van cue- of lus-punten (blz.26)

### 11 DELETE

Hiermee kunt u cue-punten en lus-punten wissen.

➔ Wissen van opgeslagen cue- of lus-punten (blz.27)

### 12 CUE/LOOP CALL ◀(LOOP 1/2X), ▶(LOOP 2X)

Hiermee kunt u opgeslagen cue- en lus-punten oproepen.

➔ Oproepen van opgeslagen cue- of lus-punten (blz.26)

Indien ingedrukt tijdens lus-weergave, wordt de lus daarmee afgesloten of verlengd.

➔ Inkorten van lussen (Loop Cut) (blz.25)

➔ Verlengen van lussen (lussen verdubbelen) (blz.25)

### 13 BEAT SYNC (INST.D.)

Gebruik deze toets om de beat-synchronisatiefunctie in te schakelen.

➔ Gebruik van de beat-synchronisatiefunctie (blz.29)

### 14 BEAT SYNC MASTER

Gebruik deze toets om het muziekstuk dat in dit toestel geladen is in te stellen als de master voor beat-synchronisatiefunctie.

➔ Gebruik van de beat-synchronisatiefunctie (blz.29)

### 15 NEEDLE SEARCH

➔ Afspelen vanaf de positie op de golfvorm die werd aangeraakt (blz.29)

## Het scherm Prestaties



### 1 HOT CUE/BEAT JUMP

Hiermee kunt u omschakelen tussen de modi [HOT CUE] en [BEAT JUMP].

### 2 HOT CUE DELETE (CALL)

- ➔ Wissen van hot-cues (blz.26)
- ➔ Oproepen van hot-cues (blz.26)

### 3 HOT CUE BANK

Hiermee kunt u omschakelen tussen [HOT CUE] (A, B, C, D) en [HOT CUE] (E, F, G, H).

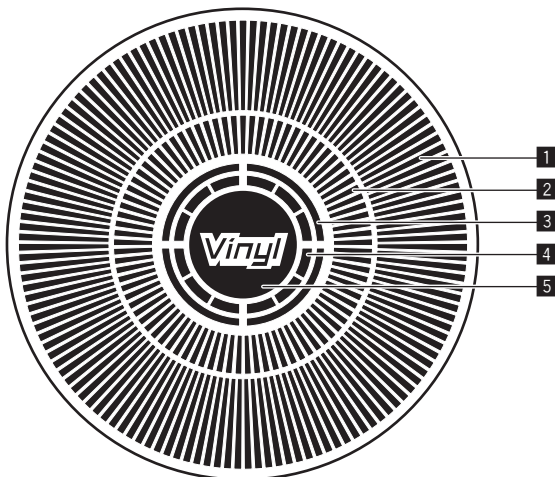
### 4 HOT CUE (A tot H)/BEAT JUMP

- In de modus **HOT CUE**
  - ➔ Afspelen van hot-cues (blz.25)
- In de modus **BEAT JUMP**
  - ➔ Beatsprong gebruiken (blz.27)
  - De lusverplaatsingsfunctie kan worden gebruikt in de lusstatus.
  - ➔ Lusverplaatsing gebruiken (blz.27)

### 5 BEAT LOOP

- ➔ Automatisch een lus instellen die gebaseerd is op het tempo van het muziekstuk (Auto Beat Loop) (blz.25)

## Instelknop-aanduidingsdeel



### 1 Bedieningsaanduidingen

Dit toont een weergavepositie met 1 lus van 1,8 seconden. Dit draait tijdens de weergave en stopt in de pauzemodus.

### 2 Cue-punt-aanduiding/slip-weergave-aanduiding

### 3 Audiogeheugen-statusaanduiding

Deze knippert wanneer het audiogeheugen wordt geschreven. Het knipperen stopt en de aanduiding blijft branden wanneer het schrijven voltooid is. Terwijl er naar het audiogeheugen wordt geschreven, is het mogelijk dat er geen cue-punt kan worden ingesteld tijdens het afspelen. De aanduiding knippert ook wanneer er niet genoeg geheugen beschikbaar is, vanwege scratch-play.

### 4 Aanduiding voor instelknop-aanrakingsdetectie

Wanneer de instelknopfunctie staat ingesteld op VINYL, licht de bovenkant van de knop op wanneer u er op drukt.

### 5 VINYL

- Dit licht op wanneer de instelknopfunctie staat ingesteld op VINYL.
  - ➔ Omschakelen van de instelknopfunctie (blz.22)

# Basisbediening

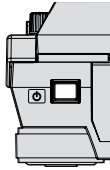
## Inschakelen van de stroom

1 Steek de stekker van het netsnoer in het stopcontact nadat u alle aansluitingen tussen apparaten hebt voltooid.

➔ *Aansluitingen* (blz.8)

2 Druk op de [⏻]-schakelaar.

De aanduidingen van dit toestel lichten op en de stroom wordt ingeschakeld.



## Uitschakelen van de stroom

Druk op de [⏻]-schakelaar.

De stroomvoorziening van dit toestel wordt uitgeschakeld.

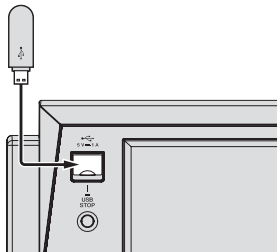
- Verwijder het USB-apparaat niet of schakel het apparaat niet uit terwijl de USB-aanduiding knippert. De beheergegevens in het apparaat kunnen verwijderd worden. Het is ook mogelijk dat niet meer kan worden gelezen van het USB-apparaat.

## USB-apparatuur aansluiten en loskoppelen

### Aansluiten van USB-apparaten

1 Druk op de [⏻]-schakelaar om dit toestel aan te zetten.

2 Open de klep van de USB-aansluitbus en sluit het USB-apparaat aan.



De USB-indicator knippert tijdens communicatie.

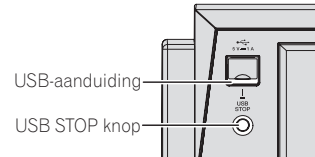
De kleur van het USB-indicatielampje verandert naar de kleur die is ingesteld in het USB-apparaat.

➔ *De kleur wijzigen die in het USB-apparaat is ingesteld.* (blz.36)

## Losmaken van USB-apparaten

1 Houd de knop [USB STOP] ingedrukt tot de USB-aanduiding stopt met knipperen.

- Verwijder het USB-apparaat niet of schakel het apparaat niet uit terwijl de USB-aanduiding knippert. De beheergegevens in het apparaat kunnen verwijderd worden. Het is ook mogelijk dat niet meer kan worden gelezen van het USB-apparaat.



2 Verwijder het USB-apparaat.

3 Sluit de klep van de USB-aansluitbus.

## Afspelen

Dit hoofdstuk beschrijft de basisbediening voor het selecteren van muziekstukken en hoe u het scherm kunt omschakelen.

- ➔ *Afspelen van muziekbestanden op andere DJ-spelers* (blz.21)
- ➔ *Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur* (blz.21)

## Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel

1 Laad het medium in dit apparaat.

➔ *Aansluiten van USB-apparaten* (blz.20)

2 Raak [USB] aan.

De muziekstukken of mappen worden getoond in een lijst.

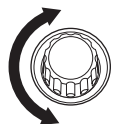
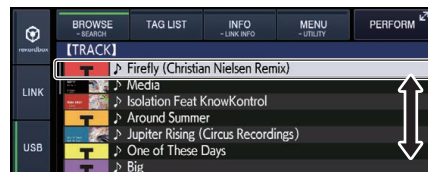


De inhoud van het medium die moet worden weergegeven op het display van het hoofdtoestel, kan worden geschakeld.

- [USB]: Toont muziekbestanden op het aangesloten USB-apparaat of mobiele apparaat waarop rekordbox is geïnstalleerd.
- [LINK]: Toont muziekbestanden op een andere DJ-speler.
- [rekordbox]: Toont muziekbestanden in rekordbox.

3 Draai aan de draaiknop.

Verplaatst de cursor en selecteert het item.



- Druk de draaiknop in om over te schakelen naar een lager niveau in de map. Druk op de [BACK]-toets om terug te keren naar het niveau erboven.
- Wanneer de knop [BACK] langer dan één seconde ingedrukt wordt gehouden of wanneer u de mediaknop aanraakt van de media waarin u bladert, dan schakelt het scherm over naar het hoogste niveau.
- Muziekstukken in de categorie/map van het spelende muziekstuk kunnen ook worden geselecteerd met de [TRACK SEARCH ◀▶]-toetsen.

#### 4 Selecteer het muziekstuk en druk dan de draaiknop in.

Wanneer het muziekstuk geladen wordt, schakelt het scherm over naar het normale weergavescherm.

- ➔ *Normaal afspeelscherm (weergavegedeelte)* (blz.16)
- Wanneer [LOAD LOCK] op het [UTILITY] menu is ingesteld op [LOCK], is het niet mogelijk om tijdens weergave andere muziekstukken te laden. Stel [LOAD LOCK] in op [UNLOCK] of druk op de [PLAY/PAUSE ▶/II]-toets om te pauzeren en laad dan het muziekstuk.
- Wanneer de auto-cue functie is ingeschakeld, zal de disc pauzeren op de positie waar de audio moet beginnen. Druk in dat geval op [PLAY/PAUSE ▶/II] om het afspelen te laten beginnen.
  - ➔ *Instellen van een auto-cue* (blz.24)

## Afspelen van muziekbestanden op andere DJ-spelers

De inhoud van een opslagapparaat dat is geplaatst in andere DJ-spelers die zijn aangesloten op PRO DJ LINK of een mobiel apparaat waarop rekordbox is geïnstalleerd, wordt weergegeven op het scherm van het toestel.

### 1 Stel het opslagapparaat of het mobiele apparaat waarop rekordbox is geïnstalleerd, in op een andere speler terwijl het wordt aangesloten op PRO DJ LINK.

#### 2 Raak [LINK] aan.

De muziekstukken en mappen van het opnamemedium dat is aangesloten op een andere speler of van het mobiele apparaat waarop rekordbox is geïnstalleerd worden getoond.

- Wanneer er meerdere media verbonden zijn, zal er een scherm voor het selecteren van het gewenste medium verschijnen.

#### 3 Draai aan de draaiknop.

Verplaats de cursor en selecteer het item.



#### 4 Selecteer het muziekstuk en druk dan de draaiknop in.

Het muziekstuk wordt geladen en het afspelen begint.

Wanneer het muziekstuk geladen wordt, schakelt het scherm over naar het normale weergavescherm.

- ➔ *Normaal afspeelscherm (weergavegedeelte)* (blz.16)

### ❖ Als het medium de rekordbox-bibliotheek bevat

Als het USB-apparaat dat is verbonden met dit toestel of een andere DJ-speler die is verbonden via PRO DJ LINK bibliotheekinformatie van rekordbox bevat, wordt de rekordbox-bibliotheek getoond.

- De muziekbestanden worden getoond volgens de categorieën (album, artiest enz.) die zijn ingesteld in rekordbox.
- U kunt kiezen welke onderdelen er worden getoond in het categorie-menu via de voorkeurstellingen van rekordbox.

## Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur

De muziekbestanden worden getoond volgens de categorieën (album, artiest enz.) die zijn ingesteld in rekordbox.

### 1 Raak [rekordbox] aan.

De rekordbox-bibliotheek wordt geopend op het display van het hoofdtoestel.

- Als bij draadloze LAN-verbindingen (Wi-Fi) de melding [Druk de draaiknop in om een mobiele verbinding toe te staan.] verschijnt op het display van het hoofdtoestel wanneer u verbinding probeert te maken, is verbinding mogelijk door de draaiknop in te drukken.
- Raak [USB] aan als u een mobiel apparaat dat via USB is aangesloten, wilt selecteren.  
Raak [LINK] aan als u een mobiel apparaat dat is aangesloten op andere DJ-spelers die verbonden zijn met PRO DJ LINK, wilt selecteren.

### 2 Draai aan de draaiknop.

Verplaats de cursor en selecteer het item.

### 3 Selecteer het muziekstuk en druk dan de draaiknop in.

Wanneer het muziekstuk geladen wordt, schakelt het scherm over naar het normale weergavescherm.

Het muziekstuk wordt geladen en het afspelen begint.

- ➔ *Normaal afspeelscherm (weergavegedeelte)* (blz.16)

## Eerder gebruikte muziekstukken laden

De namen van de laatste zeven muziekstukken die zijn afgespeeld, kunnen worden getoond en deze muziekstukken kunnen ook worden geselecteerd.

### 1 Open het normale weergavescherm.

- ➔ *Normaal afspeelscherm (weergavegedeelte)* (blz.16)

### 2 Raak [MENU (UTILITY)] aan.

### 3 Verdraai de draaiknop om het muziekstuk te selecteren en druk dan de draaiknop in om het afspelen in te stellen.

- Als u [MENU (UTILITY)] aanraakt of op de toets [BACK] drukt, wordt de weergave van de naam van het muziekstuk uitgeschakeld.

## Pauzeren

### Druk tijdens weergave op de [PLAY/PAUSE ▶/II] knop.

De [PLAY/PAUSE ▶/II] en [CUE]-toetsen gaan knipperen. Wanneer er nog een keer op de [PLAY/PAUSE ▶/II]-toets wordt gedrukt, wordt het afspelen hervat.

## Voorwaarts en terugwaarts zoeken

### Druk op een van de [SEARCH ◀▶]-toetsen.

Het muziekstuk wordt vooruit of terug gescand terwijl één van de [SEARCH ◀▶]-toetsen wordt ingedrukt.

- Het is niet mogelijk om naar een andere categorie of map over te schakelen tijdens vooruit of terug scannen.

---

## Het begin van een muziekstuk opzoeken (Muziekzoekfunctie)

### Druk op een van de [TRACK SEARCH |◀◀, ▶▶]-toetsen.

Druk op [▶▶] om door te gaan naar het begin van het volgende muziekstuk.

Wanneer u op [◀◀] drukt, wordt het afspelen hervat vanaf het begin van het weergegeven muziekstuk. Wanneer u tweemaal achtereen drukt, keert het afspelen terug naar het begin van het voorgaande muziekstuk.

- Het is niet mogelijk om naar een andere categorie of map over te schakelen met de muziekstuk-zoekfunctie.
- rekordbox (iOS/Android)-muziekstukken werken in de enkele stand, zodat er niet gezocht kan worden naar het begin van andere muziekstukken.

---

## Regelen van de afspeelsnelheid (Temporegeling)

### Druk op de [TEMPO ±6/±10/±16/WIDE]-toets.

Het instelbereik van de [TEMPO]-schuifregelaar wordt veranderd met elke druk op deze knop. Het gekozen instelbereik wordt aangegeven op het display van het hoofdtoestel.

Ingestelde waarde	Insteleenheden
±6	0,02 %
±10	0,05 %
±16	0,05 %
WIDE	0,5 %

Het afstelgebied [WIDE] is ±100 % bij afspelen van andere indelingen dan ALAC en FLAC, en -100 % tot +50 % voor ALAC en FLAC. Het afspelen stopt als -100 % wordt ingesteld.

- Bij inschakelen van het apparaat staat het instelbereik op ±10 %.

### Beweeg de [TEMPO] schuifregelaar naar voren of naar achteren.

Het tempo wordt verhoogd wanneer u de knop naar de [+] kant (omhoog) schuift, en wordt vermindert wanneer u die naar de [-] kant (omhoog) schuift. In welke mate de afspeelsnelheid wordt gewijzigd, staat aangegeven in het afspeelsnelheidsvenster.

---

## Bijregelen van de afspeelsnelheid zonder de toonhoogte te veranderen (Master-tempo)

### 1 Druk op de [MASTER TEMPO]-toets.

De [MASTER TEMPO]-toets en de [MT]-indicator op het display van het hoofdtoestel lichten op.

### 2 Beweeg de [TEMPO] schuifregelaar naar voren of naar achteren.

De toonhoogte zal nu niet veranderen, ook al wijzigt u de afspeelsnelheid met de [TEMPO]-schuifregelaar.

- Het geluid wordt hierbij digitaal verwerkt, dus de geluidskwaliteit neemt iets af.
- Zelfs nadat de stroom wordt uitgeschakeld blijft de instelling van het master tempo in het geheugen opgeslagen.

---

## Terugwaarts afspelen

- Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, kan er kleine vertraging optreden bij het gebruiken van deze toets om de beat te kunnen synchroniseren.

### Druk op de [DIRECTION REV]-toets.

De toets licht op en de weergave achteruit zal nu beginnen.

- Wanneer de muziekbestanden zijn opgenomen in een mappenstructuur, kunnen alleen de muziekstukken in dezelfde categorie/map in

omgekeerde volgorde worden weergegeven. Houd er rekening mee dat de terugwaartse weergave niet onmiddellijk zal beginnen.

- De richting waarin de afspeelsnelheid wordt verhoogd of vermindert is tegengesteld aan de richting waarin u de instelknop draait.
- Wanneer u tijdens terugwaarts afspelen zulke functies gebruikt als het muziekzoeken en de lus-weergave, gaat de audiogeheugen-statusaanduiding in het instelknop-schermgedeelte knipperen en dan kan scratch-play niet mogelijk zijn.

---

## Bediening met de instelknop

- De bovenkant van de instelknop heeft een ingebouwde schakelaar. Plaats geen voorwerpen bovenop de instelknop en laat er niets op vallen of tegenaan stoten.
- Mors geen water of andere vloeistof op het apparaat, want daardoor kan het defect raken.

---

## Omschakelen van de instelknopfunctie

### Druk op de [JOG MODE VINYL]-toets.

De functie wordt omgeschakeld tussen VINYL en CDJ, telkens wanneer u deze toets drukt.

- VINYL-functie: Wanneer u tijdens afspelen op de bovenkant van de instelknop drukt, stopt de weergave, en wanneer u dan aan de instelknop draait, hoort u het geluid dat wordt weergegeven in de richting waarin u de instelknop draait.
- CDJ-functie: Het afspelen stopt niet, ook niet wanneer u bovenop de instelknop drukt. Bepaalde functies zoals "scratchen" zijn niet beschikbaar.
- De instelknopmodus blijft behouden wanneer de stroom wordt uitgeschakeld.

---

## Toonhoogte verbuigen

### Draai tijdens afspelen aan de buitenring zonder de bovenkant van de instelknop aan te raken.

De weergavesnelheid wordt verhoogd wanneer u rechtsom draait en vermindert wanneer u linksom draait. Wanneer u stopt met draaien, wordt de normale weergave hervat.

- Wanneer de instelknop in de CDJ-stand is gezet, kunt u ditzelfde doen door de bovenkant van de instelknop te draaien.

---

## Scratch-afspelen

Wanneer de instelknop in de VINYL-stand is gezet, kunt u muziek afspelen in de richting en met de snelheid waarmee u de instelknop draait, door de bovenkant van de instelknop ingedrukt te houden en zo te draaien.

### 1 Druk op de [JOG MODE VINYL]-toets.

Zet de instelfunctie op VINYL.

### 2 Druk tijdens afspelen op de bovenkant van de instelknop.

De weergave gaat langzamer lopen en stopt dan.

### 3 Draai de instelknop met de gewenste snelheid in de gewenste richting.

Het geluid wordt weergegeven in de richting en met de snelheid waarmee u aan de instelknop draait, zolang u de bovenkant van de knop ingedrukt houdt en er zo aan draait.

### 4 Haal uw hand van de bovenkant van de instelknop.

De normale weergave wordt hervat.

---

## Frame-zoeken

### Draai in de pauzeestand de instelknop rond.

De pauzepositie kan verplaatst worden.

- De positie wordt verschoven in de richting van de weergave wanneer u de Jog-draaiknop rechtsom draait en in terugwaartse richting bij linksom draaien. De positie verplaatst 1,8 seconde voor één volledige draai van de draaiknop.
- 

## Supersnel zoeken

### Draai aan de instelknop terwijl u één van de [SEARCH ◀◀, ▶▶]-toetsen ingedrukt houdt.

Het muziekstuk wordt dan snel vooruit/terugwaarts doorzocht in de richting waarin u de instelknop draait.

- Wanneer u de [SEARCH ◀◀, ▶▶]-toets loslaat, wordt deze functie uitgeschakeld.
  - Wanneer u het draaien van de instelknop stopt, wordt de normale weergave hervat.
  - De snelheid van het vooruit/terugwaarts zoeken wordt bepaald door de snelheid waarmee u aan de instelknop draait.
- 

## Supersnel muziekzoeken

### Draai aan de instelknop terwijl u één van de [TRACK SEARCH I◀◀, ▶▶]-toetsen ingedrukt houdt.

Het muziekstuk wordt versneld afgespeeld in de richting waarin de instelknop werd verdraaid.

---

## Aanpassen van de weergave- en stopsnelheden

Deze functie is alleen mogelijk wanneer de instelknop in de VINYL-stand staat.

Hiermee kunt u de snelheid regelen waarbij de weergave trager gaat lopen en dan stopt wanneer u de bovenkant van de instelknop indrukt en de snelheid waarbij de normale weergave wordt hervat wanneer u de bovenkant van de instelknop loslaat.

### Draai aan [VINYL SPEED ADJUST TOUCH/RELEASE].

De snelheid wordt verhoogd wanneer u rechtsom draait en vermindert wanneer u linksom draait.

- Wanneer de instelknop op VINYL is gezet, verandert tegelijk de snelheid waarmee de weergave begint en stopt wanneer u op [PLAY/PAUSE▶/II] drukt.

---

---

# Geavanceerde bediening

---

---

## Instellen van een Cue

### 1 Druk tijdens weergave op de [PLAY/PAUSE ►/II] knop.

De weergave wordt gepauzeerd.

### 2 Druk op de [CUE] knop.

Het punt waarbij u het muziekstuk pauzeert, wordt ingesteld als het cue-punt.

De [PLAY/PAUSE ►/II]-aanduiding licht op en de [CUE]-aanduiding gaat knipperen. Er wordt hierbij geen geluid weergegeven.

- Wanneer u een nieuw cue-punt instelt, komt een eerder gekozen cue-punt te vervallen.

---

## Aanpassen van de plaats van het cue-punt

### 1 Druk op de [SEARCH ◀◀, ▶▶]-toetsen terwijl er gepauzeerd wordt bij het cue-punt.

De aanduidingen [PLAY/PAUSE ►/II] en [CUE] gaan knipperen.

### 2 Druk op een van de [SEARCH ◀◀, ▶▶]-toetsen.

Het cue-punt is precies instelbaar in stapjes van 0,5 frame.

- Dezelfde bediening kunt u ook verrichten met de instelknop.
- De tijd bij benadering voor een beeld van 0,5 is 6,7 msec.

### 3 Druk op de [CUE] knop.

De plaats waarbij u de toets indrukt wordt ingesteld als het nieuwe cue-punt.

- Wanneer u een nieuw cue-punt instelt, komt een eerder gekozen cue-punt te vervallen.

---

## Terugkeren naar een cue-punt (Terug naar cue)

### Druk tijdens weergave op de [CUE] knop.

Het apparaat keert onmiddellijk terug naar het huidige ingestelde cue-punt en blijft daar pauzeren.

- Wanneer de [PLAY/PAUSE ►/II] wordt ingedrukt, begint de weergave vanaf het cue-punt.

---

## Controleren van cue-punten (Cue-punt sampler)

### Houd de [CUE] knop ingedrukt nadat u bent teruggekeerd naar het cue-punt.

De weergave begint vanaf het ingestelde cue-punt. Het afspelen gaat door terwijl u de [CUE]-toets ingedrukt houdt.

- Als de [PLAY/PAUSE ►/II]-toets wordt ingedrukt tijdens het samplen van de cue, zal de weergave ook doorgaan wanneer de [CUE]-toets los wordt gelaten.

---

## Instellen van een cue-punt tijdens afspelen (Real-time cue)

### Druk tijdens weergave op de [IN/4BEAT (IN ADJUST)]-toets bij het punt waar u het cue-punt wilt instellen.

Het punt waarbij u de toets indrukt, wordt ingesteld als het cue-punt.

---

## Instellen van een auto-cue

Wanneer u een muziekstuk laadt of de muziekzoekfunctie inschakelt, wordt het blanco gedeelte aan het begin van het muziekstuk overgeslagen en wordt er automatisch een cue-punt ingesteld bij een punt vlak vóór de muziek begint.

### Houd de [TIME MODE/AUTO CUE]-toets tenminste 1 seconde ingedrukt.

[A. CUE] licht op.

- Wanneer u [TIME MODE (AUTO CUE)] opnieuw tenminste 1 seconde lang ingedrukt houdt, wordt de auto-cue uitgeschakeld.
- De auto-cue niveau-instelling blijft in het geheugen bewaard, ook wanneer het apparaat wordt uitgeschakeld.

---

## Lussen instellen

Deze functie kan worden gebruikt om bepaalde gedeelten herhaaldelijk af te laten spelen.

- Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, kan een kleine vertraging optreden bij het gebruiken van deze toets om de beat te kunnen synchroniseren.

### 1 Druk tijdens het afspelen op de [IN/4BEAT (IN ADJUST)]-toets op het punt waar u de lusweergave wilt laten beginnen (het lus-beginpunt).

Het lus-startpunt wordt ingesteld.

- Deze handeling is niet nodig als u het op dit moment ingestelde cue-punt instelt als het lus-beginpunt.

### 2 Druk op de [OUT (OUT ADJUST)]-toets op het punt waarop u de lusweergave wilt beëindigen (het lus-eindpunt).

Het lus-eindpunt wordt ingesteld, en de lus-weergave begint.

---

## Fijnregelen van het lus-beginpunt (lusbegin regelen)

### 1 Druk tijdens de lusweergave op de [IN/4BEAT (IN ADJUST)]-toets.

De [IN/4BEAT (IN ADJUST)]-toets begint snel te knipperen en de [OUT (OUT ADJUST)]-toets gaat uit.

De tijd van het lus-beginpunt wordt aangegeven op het beeldscherm.

### 2 Druk op een van de [SEARCH ◀◀, ▶▶]-toetsen.

Het lus-beginpunt is instelbaar in stapjes van 0,5 frame.

- Dezelfde bediening kunt u ook verrichten met de instelknop.
- Het instelbereik voor het lus-beginpunt is  $\pm 30$  frames.
- Het lus-beginpunt kan niet worden ingesteld op een punt dat verder ligt dan het lus-eindpunt.

### 3 Druk op de [IN/4BEAT (IN ADJUST)]-toets.

De lus-weergave wordt hervat.

- De normale lus-weergave wordt ook hervat als er langer dan 10 seconden geen bedieningshandeling wordt verricht.

---

## Fijnregelen van het lus-eindpunt (luseinde regelen)

### 1 Druk tijdens lusweergave op de [OUT (OUT ADJUST)]-toets.

De [OUT (OUT ADJUST)]-toets begint snel te knipperen en de [IN/4BEAT (IN ADJUST)]-toets gaat uit.

De tijd van het lus-eindpunt wordt aangegeven op het beeldscherm.



## 2 Druk op een van de [SEARCH ◀, ▶]-toetsen.

Het lus-eindpunt is instelbaar in stapjes van 0,5 frame.

- Dezelfde bediening kunt u ook verrichten met de instelknop.
- Het lus-eindpunt kan niet worden ingesteld op een punt voor het lus-beginpunt.

## 3 Druk op de [OUT (OUT ADJUST)]-toets.

De lus-weergave wordt hervat.

- De normale lus-weergave wordt ook hervat als er langer dan 10 seconden geen bedieningshandeling wordt verricht.

## Uitschakelen van de lus-weergave (lus-exit)

### Druk tijdens lus-weergave op de [RELOOP/EXIT]-toets.

De weergave gaat door na het lus-eindpunt zonder terug te keren naar het lus-beginpunt.

## Terugkeren naar de lus-weergave (lus-herhaling)

### Druk na uitschakelen van de lus-weergave tijdens het afspelen op de [RELOOP/EXIT]-toets.

De weergave keert terug naar het eerder ingestelde lus-beginpunt en daarmee wordt de lus-weergave hervat.

## Automatisch een lus instellen die gebaseerd is op het tempo van het muziekstuk (Auto Beat Loop)

Er wordt een lus ingesteld met het opgegeven aantal beats en de lus-weergave zal beginnen.

### 1 Raak [PERFORM] aan.

### 2 Raak tijdens weergave het aantal beats voor [BEAT LOOP] aan.

Het afspelen van de lus start met de geselecteerde beat.

- Wanneer er een muziekstuk wordt afgespeeld dat niet is geanalyseerd, wordt de lus ingesteld aan de hand van de BPM van het muziekstuk.
- Als het BPM-tempo van het muziekstuk niet meetbaar is, wordt een BPM-tempo van 130 ingesteld.

### ❖ 4-beat lus

### Houd tijdens het afspelen de [IN/4BEAT (IN ADJUST)]-toets tenminste 1 seconde ingedrukt.

Een lus van 4 maten lang, beginnend bij het punt waarbij u de toets indrukt, wordt automatisch ingesteld volgens het BPM-tempo van het op dat moment weergegeven muziekstuk, en de lus-weergave begint.

- Als het BPM-tempo van het muziekstuk niet meetbaar is, wordt een BPM-tempo van 130 ingesteld.

## Inkorten van lussen (Loop Cut)

### Raak [LOOP 1/2X] aan tijdens het afspelen van de lus.

De afspeeltijd van een lus wordt bij elke druk op de aanraaktoets gehalveerd.

## Verlengen van lussen (lussen verdubbelen)

### Raak [LOOP 2X] aan tijdens de lusweergave.

De afspeeltijd van een lus wordt bij elke druk op de aanraaktoets verdubbeld.

## Gebruiken van actieve lussen

### Laad een muziekstuk waarvoor een actieve lus is ingesteld met rekordbox.

Eén lus die is opgeslagen in rekordbox kan worden weergegeven als de actieve lus.

Het ingestelde actieve luspunt wordt aangegeven met een rode lijn op het golfvormdisplay zoals u hieronder kunt zien.



Wanneer het ingestelde punt wordt bereikt, wordt de lus automatisch ingesteld en zal de lusweergave beginnen.

## Noodlussen

Op dit toestel wordt automatisch een lus van 4 beats ingesteld om te voorkomen dat de geluidsweergave wordt onderbroken wanneer een muziekstuk niet langer afgespeeld kan worden.

- DJ-weergave wordt beperkt tijdens nood-lusweergave. Laad het volgende muziekstuk om de nood-lusweergave te annuleren.

## Instellen van een hot-cue

Wanneer er een hot-cue is ingesteld, kan dat punt worden opgeroepen en direct worden weergegeven. U kunt tot 8 hot-cues per muziekstuk vastleggen.

- Raak [BANK] aan om over te schakelen tussen [HOT CUE] (A, B, C, D) en [HOT CUE] (E, F, G, H).
- Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, kan een kleine vertraging optreden bij het gebruiken van deze toets om de beat te kunnen synchroniseren.

### 1 Raak [PERFORM] aan.

### 2 Raak tijdens afspelen of pauze een van de [HOT CUE] (A tot H) aan bij het punt waar u een hot-cue wilt instellen.

Het aangeraakte punt wordt ingesteld als een hot-cue en de corresponderende [HOT CUE] zal oplichten.

- Tijdens lusweergave wordt de lus ingesteld als een hot-cue. De richting van de weergave wordt niet vastgelegd voor hot-cues. Tijdens het vastleggen van de hot-cue kunt u geen andere hot-cues opslaan, of cue-punten instellen, snel vooruit/terug zoeken of scratchen.
- Wanneer u een hot-cue vastlegt tijdens scratch play, kan de weergave tijdelijk worden onderbroken.
- Hotcues kunnen niet worden ingesteld op de toetsen [HOT CUE] (A tot H) waarop al een hotcue is ingesteld. Om een nieuwe hot-cue in te stellen, verwijdt u eerst de hotcue die op de toets is opgeslagen.

## Afspelen van hot-cues

### 1 Raak [PERFORM] aan.

### 2 Dit schakelt naar de hot cue-afspeelmodus.

Als de verwijder- of oproepmodus van hot-cues is ingesteld, raakt u [HOT CUE DELETE(CALL)] aan.

### 3 Raak een van de [HOT CUE] (A tot H) aan tijdens afspelen of pauzeren.

De opgeslagen hot cue wordt opgeroepen en het afspelen start.

- De informatie van de lusweergave die is opgeslagen bij [HOT CUE] verschilt van de lusweergave die is ingesteld met de toetsen [IN/4BEAT (IN ADJUST)] en [OUT (OUT ADJUST)].

- Wanneer de lus die is opgeslagen bij [HOT CUE] wordt opgeroepen, kunt u de lusweergave annuleren met de toets [RELOOP/EXIT]. U kunt het lus-beginpunt ook fijn afstemmen met de toets [IN/4BEAT (IN ADJUST)] of het lus-eindpunt met de toets [OUT (OUT ADJUST)]. Afstelling hiervan wijzigt de informatie die is opgeslagen bij [HOT CUE] (A tot H).

## ❖ Kleur van verlichting van de toetsen [HOT CUE] (A tot H)

Wanneer [HOT CUE COLOR] van het menu [UTILITY] is ingesteld op [OFF]

Inhoud vastgelegd als hot-cue	Lichte kleur
Cue-punt	Groen
Lus	Oranje
Er wordt niets vastgelegd.	Niet brandend

Wanneer [HOT CUE COLOR] van het menu [UTILITY] is ingesteld op [ON]

Inhoud vastgelegd als hot-cue	Lichte kleur
Cue-punt	Vaste kleur voor elke toets
Lus	Oranje
Er wordt niets vastgelegd.	Niet brandend

- De kleuren van hotcues kunnen worden ingesteld met rekordbox.

## Oproepen van hot-cues

### 1 Laad het muziekstuk waarvoor u de hot-cue wilt oproepen.

### 2 Raak [PERFORM] aan.

### 3 Raak [HOT CUE DELETE (CALL)] langer dan 1 seconde aan.

Het toestel schakelt over naar de hot-cue-oproepmodus en [HOT CUE] (A tot H) waarvoor een hot-cue is vastgelegd gaan knipperen.

### 4 Raak de [HOT CUE] (A tot H) aan waarvan u de hot-cue wilt oproepen.

De hot-cue wordt opgeroepen en [HOT CUE] (A tot H) licht groen of oranje op. Als de kleur van de hot-cue is ingesteld via rekordbox of dit toestel, licht de knop in de ingestelde kleur op.

- Als u de hot-cue niet wilt oproepen, raak dan [HOT CUE DELETE (CALL)] aan zonder op de knop [HOT CUE] (A tot H) te drukken. Het licht gaat uit wanneer hot-cue niet wordt opgeroepen.
- Als u de hot-cue-oproepmodus per ongeluk annuleert, druk dan opnieuw op de knop [HOT CUE DELETE (CALL)] en houd hem ten minste één seconde ingedrukt.


## ❖ Hotcues automatisch oproepen wanneer muziekstukken zijn geladen

De spelerinstellingen kunnen worden gewijzigd om hotcues automatisch op te roepen wanneer muziekstukken worden geladen.

### 1 Druk op de toets [SHORTCUT].



### 2 Selecteer [ON], [rekordbox SETTING] of [OFF] van [HOT CUE AUTO LOAD] op het scherm [SHORTCUT].

— [ON]:

 wordt weergegeven voor alle muziekstukken en hotcues worden automatisch opgeroepen wanneer de muziekstukken worden geladen. Hotcues worden ook automatisch opgeroepen wanneer een zoekopdracht naar muziekstukken wordt uitgevoerd.

[A. HOT CUE] op het hoofdtoestel licht rood op.


— [rekordbox SETTING]:

 wordt alleen weergegeven voor de muziekstukken die zijn ingesteld met rekordbox en hotcues worden automatisch opgeroepen wanneer de muziekstukken weergegeven met  worden

geladen. Hotcues worden niet opgeroepen wanneer een zoekopdracht naar muziekstukken wordt uitgevoerd.

[A. HOT CUE] op het hoofdtoestel licht wit op.

— [OFF]:

 wordt niet weergegeven. Hotcues worden niet opgeroepen wanneer muziekstukken worden geladen.

- De instelling kan ook worden gewijzigd in [UTILITY].

## ❖ Uitschakelen van de hot-cue oproepfunctie

Verricht een van de onderstaande handelingen om de hot-cue oproepfunctie uit te schakelen.

— Roep alle [HOT CUE] (A tot H) op.

— Raak [HOT CUE DELETE (CALL)] aan.

— Wijzig het muziekstuk dat u wilt afspelen.

## ❖ Wissen van hot-cues

### 1 Raak [HOT CUE DELETE (CALL)] aan.

De modus schakelt om naar de verwijdermodus.


### 2 Druk op een van de knoppen [HOT CUE] (A tot H).


De hotcue die is opgeslagen op de corresponderende toets wordt gewist en er kan een nieuwe hotcue worden opgeslagen op de toets.

## Opslaan van cue- of luspunten

### 1 Stel een cue-punt of lus-punt in.

### 2 Raak [MEMORY] aan.

 [MEMORY] wordt een paar seconden lang getoond op het hoofd-display van dit toestel en de puntinformatie wordt opgeslagen op het USB-apparaat.

Opgeslagen cue- en luspunten worden aangegeven [] bovenaan het het golfvormdisplay.

- Om de luspunten op te slaan, drukt u tijdens de lusweergave op [MEMORY]. De vastgelegde luspunten worden getoond in de aanduiding van het afspeeladres.

## Oproepen van opgeslagen cue- of luspunten

### 1 Laad het muziekstuk waarvoor u de cue- of luspunten wilt oproepen.

### 2 Raak [CUE/LOOPCALL◀] of [CUE/LOOPCALL▶] aan.

Om een punt op te roepen vóór de huidige afspeelpositie, raakt u [CUE/LOOPCALL◀] aan. Om een punt op te roepen na de huidige afspeelpositie, raakt u [CUE/LOOPCALL▶] aan.

Het muziekstuk schakelt over naar het opgeroepen punt en pauzeert daar ("cuet").

- Als er meerdere punten zijn opgeslagen, wordt er telkens wanneer u op de toets drukt een ander punt opgeroepen.
- Lussen die zijn ingesteld als actieve lussen, kunnen ook worden opgeroepen als opgeslagen lussen door rekordbox.
- Als door rekordbox een opmerking is ingesteld voor het opgeroepen punt, dan wordt deze weergegeven in het gebied waar de naam van het muziekstuk wordt getoond.

### 3 Raak [PLAY/PAUSE▶/II] aan.

Normale of lusweergave begint vanaf het punt dat werd opgeroepen.

## Wissen van opgeslagen cue- of lus-punten

- 1 Laad het muziekstuk waaruit u de cue-punten of lus-punten wilt wissen.
- 2 Raak [CUE/LOOPCALL ◀] of [CUE/LOOPCALL ▶] aan om het te verwijderen punt op te roepen.

Het muziekstuk schakelt over naar het opgeroepen punt en pauzeert daar ("cuet").

- Als er meerdere punten zijn opgeslagen, wordt er telkens wanneer u de toetsen [CUE/LOOP CALL ◀] of [CUE/LOOP CALL ▶] aanraakt, een ander punt opgeroepen.

- 3 Raak [DELETE] aan.

[DELETE] verschijnt op het hoofddisplay van dit toestel en de geselecteerde puntinformatie wordt gewist.

- Wanneer een opgeslagen lus die is ingesteld als actieve lus wordt gewist, wordt de actieve lus zelf daarmee ook gewist.

## Instellen van het cue-punt voor de Auto-cue functie

Het cue-punt dat ingesteld moet worden voor de auto-cue functie kan worden geselecteerd op één van de manieren hieronder.

### Instellen van het cue-punt na identificatie als stil gedeelte op basis van het akoestische drukniveau (8 niveaus)

-36 dB, -42 dB, -48 dB, -54 dB, -60 dB, -66 dB, -72 dB of -78 dB

### Automatisch instellen van opgeslagen cues als cue-punten

Het opgeslagen cue-punt in [MEMORY] dat het dichtst bij het begin van het muziekstuk ligt, wordt ingesteld als cue-punt voor de auto-cue functie.

- Wanneer [MEMORY] is ingesteld, zal [A. CUE] wit oplichten op het display van het hoofdtoestel.

De instelling van het cue-punt voor de auto-cue functie kan worden veranderd op één van de volgende manieren.

- 1 Raak [MENU (UTILITY)] langer dan 1 seconde aan. Het [UTILITY]-scherm verschijnt.
- 2 Draai aan de keuzedraaiknop en druk de knop dan in. Kies [AUTO CUE LEVEL].
- 3 Draai aan de keuzedraaiknop en druk de knop dan in. Selecteer het akoestische drukniveau of [MEMORY].

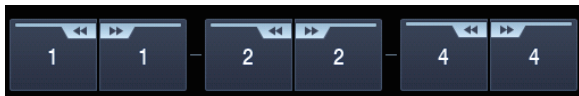
## Beatsprong gebruiken

De afspelpositie kan worden verplaatst volgens de lengte van de geselecteerde beat.

- Als een lus is ingesteld, werkt dit als een lusbeweging.

- 1 Raak [PERFORM] aan.
- 2 Selecteer de lengte van de beat en aanraking.

De afspelpositie wordt verplaatst volgens de lengte van de geselecteerde beat.



- Als het BPM-tempo van het muziekstuk niet meetbaar is, wordt een BPM-tempo van 130 ingesteld.
- Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, wordt het geluid aangepast aan de beat, zodat er een kleine vertraging kan optreden in de uitvoering van de functie.

## Lusverplaatsing gebruiken

De weergavepositie van de lus kan worden, verplaatst volgens de lengte van de geselecteerde beat.

- 1 Raak [PERFORM] aan.
- 2 Stel de lus in.
- 3 Selecteer de lengte van de beat en aanraking.

De lusweergavepositie wordt verplaatst volgens de lengte van de geselecteerde beat.



- Als het BPM-tempo van het muziekstuk niet meetbaar is, wordt een BPM-tempo van 130 ingesteld.
- Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, wordt het geluid aangepast aan de beat, zodat er een kleine vertraging kan optreden in de uitvoering van de functie.

## Gebruiken van de slip-weergave

Wanneer de slip-weergave is ingeschakeld, gaat de normale weergave met het oorspronkelijke ritme door op de achtergrond tijdens pauze (vinyl-stand), scratches, lusweergave, hot-cue weergave en achteruit afspelen. Wanneer de slip-weergave wordt geannuleerd, zal de normale weergave worden hervat vanaf het punt dat was bereikt toen de slip-weergave werd ingeschakeld.

- Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, kan er een kleine vertraging optreden bij het gebruiken van deze toets om de beat te kunnen synchroniseren.

(alleen slip-beatlus, slip-omkeren, slip-hot-cue en sliplusbeweging)

### Schermsweergave in slipmodus



- Wanneer u in de slipmodus bent, licht [SLIP] onderaan links op het scherm blauw op.
- Tijdens de slipmodus wordt de huidige weergavepositie aangegeven door een gele lijn op het golfvormdisplay van het hoofdtoestel (algehele golfvorm of vergrote golfvorm). De positie die op de achtergrond speelt, wordt aangegeven met een witte lijn op het golfvormdisplay van het hoofdtoestel (algemene golfvorm). Deze wordt ook aangegeven op het slip-weergavedisplay van de instelknop.

## Slip-weergave pauzeren

- 1 Druk op de [JOG MODE VINYL]-toets. Zet de instelfunctie op VINYL.
  - ↳ Omschakelen van de instelknopfunctie (blz.22)
- 2 Raak [SLIP] aan. De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.
- 3 Druk tijdens weergave op de [PLAY/PAUSE/▶/II] toets.

Tijdens het pauzeren gaat op de achtergrond de normale weergave door.

---

#### 4 Druk op de [PLAY/PAUSE ►/II]-toets om het pauzeren te annuleren.

- Wanneer de slip-pauzestand wordt geannuleerd, wordt de normale weergave van het geluid dat op de achtergrond bleef spelen hervat. Op dit moment wordt de met de [VINYL SPEED ADJUST TOUCH/RELEASE]-instelling ingestelde waarde uitgeschakeld en start de weergave met de normale snelheid.

---

### Slip-scratchen

#### 1 Druk op de [JOG MODE VINYL]-toets.

Zet de instelfunctie op VINYL.

- ➔ Omschakelen van de instelknopfunctie (blz.22)

#### 2 Raak [SLIP] aan.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

#### 3 Druk tijdens afspelen op de bovenkant van de instelknop.

De scratch-weergavefunctie wordt ingesteld.

Tijdens het scratchen gaat op de achtergrond de normale weergave door.

#### 4 Haal uw hand van de bovenkant van de instelknop.

De normale weergave van het geluid dat op de achtergrond bleef spelen wordt nu hervat.

---

### Slip-looping

#### 1 Raak [SLIP] aan.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

#### 2 Druk op de [IN/4BEAT (IN ADJUST)]-toets en vervolgens op de [OUT (OUT ADJUST)]-toets.

De lus-weergave begint.

Tijdens de lus-weergave gaat op de achtergrond de normale weergave door.

- Er kan geen lus van meer dan 8 seconden worden ingesteld.
- Dezelfde handeling wordt uitgevoerd wanneer de [IN/4BEAT (IN ADJUST)]-toets tenminste 1 seconde ingedrukt wordt gehouden en er een lus is ingesteld.

#### 3 Druk op de [RELOOP/EXIT]-toets.

De lus-weergave wordt uitgeschakeld en de normale weergave van het geluid dat op de achtergrond bleef spelen wordt nu hervat.

---

### Slip-beatlusweergave

#### 1 Raak [SLIP] aan.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

#### 2 Raak [PERFORM] aan.

#### 3 Raak de beat aan die is geselecteerd bij [BEAT LOOP] en houd deze vast.

De lus wordt automatisch ingesteld en de lus-weergave begint.

Tijdens de lus-weergave gaat op de achtergrond de normale weergave door.

#### 4 Laat [BEAT LOOP] los.

De normale weergave van het geluid dat op de achtergrond bleef spelen wordt nu hervat.

#### 5 Druk op de [RELOOP/EXIT]-toets.

De laatst ingestelde lus wordt afgespeeld en de slip-lusweergave is nu ingesteld.

- Wanneer slip beat looping wordt beëindigd nadat een andere beat is geselecteerd zonder [BEAT LOOP] los te laten, dan wordt met de knop [RELOOP/EXIT] de loop opgeroepen die als eerste werd ingesteld (tijdens weergave).

---

### Sliplusbeweging

Als u de lengte van de beat aanraakt tijdens de sliplus, wordt de sliplus-bewegingsmodus geactiveerd.

#### 1 Raak [SLIP] aan.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

#### 2 Raak [PERFORM] aan.

#### 3 Selecteer en blijf de lengte van de beat aanraken tijdens het afspelen van de sliplus.

De lus begint te bewegen.

Zelfs wanneer u in de sliplusbewegingsmodus bent, gaat de normale weergave door op de achtergrond.

- Afhankelijk van de lengte van de lus, is de lusbeweging mogelijk niet ingeschakeld.

#### 4 Neem uw vinger weg.

Dit annuleert de sliplusbeweging en keert terug naar het afspelen van de sliplus van voor de sliplusbeweging.

---

### Slip-terugwaarts

#### 1 Raak [SLIP] aan.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

#### 2 Druk tijdens weergave op de [DIRECTION REV]-toets.

De toets licht op en de weergave achteruit zal nu beginnen.

Zelfs tijdens de weergave achteruit gaat op de achtergrond de normale weergave door.

- Het omgekeerd afspelen van de slip wordt automatisch geannuleerd nadat 8 beats zijn verstreken vanaf de positie waarop op de toets [DIRECTION REV] werd gedrukt. De normale weergave van de muziek dat op de achtergrond bleef spelen wordt nu hervat.
- Als u nogmaals op de toets [DIRECTION REV] drukt voordat er 8 beats zijn verstreken, wordt de slip-terugwaartse weergave geannuleerd en wordt de normale weergave van het geluid, dat op de achtergrond bleef spelen, nu hervat.

---

### Slip-hotcue

#### 1 Raak [SLIP] aan.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

#### 2 Raak [PERFORM] aan.

#### 3 Houd een van [HOT CUE] (A tot H) aangeraakt.

Het hot-cueën begint.

Terwijl u [HOT CUE] (A tot H) aanraakt, gaat het afspelen op de achtergrond normaal verder.

- Na 4 beats nadat de hot-cue begon, wordt de slip-hotcuefunctie automatisch geannuleerd en wordt de normale weergave van het geluid dat op de achtergrond speelde hervat.

#### 4 Verwijder uw vinger van [HOT CUE] (A tot H).

Als u [HOT CUE] (A tot H) loslaat voordat 4 beats zijn verstreken vanaf de beginpositie van de hot-cue, wordt het geluid dat op de achtergrond wordt afgespeeld, normaal hervat.

---

### Annuleren van de slip-weergave

#### Raak [SLIP] aan in de slipmodus.

De slip-weergave wordt geannuleerd.

- De slipmodus wordt ook geannuleerd wanneer een nieuw muziekstuk wordt geladen.

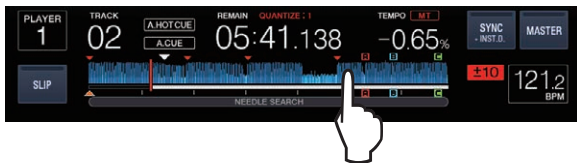
## Afspelen vanaf de positie op de golfvorm die werd aangeraakt

Raak de golfvorm aan met uw vinger om het afspelen van het geluid te starten vanaf de aangeraakte positie. Blijf de golfvorm aanraken en beweeg uw vinger om naar de gewenste positie te verplaatsen.

U kunt een muziekstuk zoeken door de golfvorm alleen in de volgende omstandigheden aan te raken.

- In de pauzeestand
- Wanneer u de instelknop ingedrukt houdt, als die op VINYL staat

### Raak de golfvorm aan tijdens pauzeren.



De huidige afspelpositie op de weergave van het afspeladres wordt verplaatst naar het aangeraakte punt.

- Als u uw vinger snel beweegt, wordt de aanduiding van het afspeladres mogelijk niet goed weergegeven.

## Gebruik van de beat-synchronisatiefunctie

Wanneer de beat-synchronisatiefunctie is ingeschakeld, kunnen de bpm en de beatpositie van muziekstukken die worden afgespeeld met dit toestel automatisch worden gesynchroniseerd met de DJ-speler die via PRO DJ LINK met dit toestel is verbonden en die is ingesteld als de master.

- De beat-synchronisatiefunctie werkt niet voor muziekstukken die niet zijn geanalyseerd met rekordbox.

### 1 Raak [BEAT SYNC MASTER] van de DJ-speler aan om de synchronisatiemaster te gebruiken.

Stel de DJ-speler die u wilt gebruiken als synchronisatie-master in.

Wanneer de beat-synchronisatiefunctie is ingeschakeld, verandert de bpm-aanduiding op de als master ingestelde DJ-speler naar oranje.

- rekordbox (Mac/Windows) kan ook worden ingesteld als de synchronisatiemaster.
  - Zie de gebruikershandleiding van rekordbox (Mac/Windows) om rekordbox (Mac/Windows) in te stellen als synchronisatiemaster.

### 2 Raak [BEAT SYNC (INST.D.)] aan.

De bpm en de beatpositie van het spelende muziekstuk worden gesynchroniseerd met de synchronisatie-master.

- Tijdens het synchroniseren is het instellen van het tempo met de tempo-schuifregelaar uitgeschakeld en schakelt de aanduiding voor de weergavesnelheid over naar de aanduiding van de bpm van de tempo-schuifregelaar, aangegeven in grijs.

## Veranderen van de als synchronisatiemaster ingestelde DJ-speler

Een andere DJ-speler die is verbonden via PRO DJ LINK kan op de hieronder beschreven manier worden ingesteld als synchronisatie-master.

- Verander of pauzeer het muziekstuk op de als synchronisatie-master ingestelde DJ-speler.
- Raak [BEAT SYNC MASTER] aan van de DJ-speler die is ingesteld als de synchronisatiemaster.
- Raak [BEAT SYNC MASTER] aan van de DJ-speler die niet ingesteld is als de synchronisatiemaster.

## Afspelen starten vanaf dezelfde afspelpositie als het muziekstuk dat is geladen in de DJ-speler die is ingesteld als de synchronisatiemaster

U kunt weergave van het muziekstuk dat in de DJ-speler is geladen en niet is ingesteld als synchronisatiemaster vanaf hetzelfde punt starten als het muziekstuk dat in de DJ-speler is geladen en is ingesteld als synchronisatiemaster.

Zie het volgende voor details over de bediening.

- Laad het muziekstuk dat is geladen in de als synchronisatiemaster ingestelde DJ-speler naar de DJ-speler die niet ingesteld is als de synchronisatiemaster.
- Raak gedurende ten minste één seconde [BEAT SYNC (INST.D.)] aan op andere DJ-spelers dan de synchronisatiemaster.

## Synchroniseren annuleren

### Raak [BEAT SYNC (INST.D.)] aan.

- Als het gesynchroniseerde afspeltempo (BPM) en het tempo van de schuifregelaar (BPM) niet met elkaar overeenkomen, gaat weergave verder met behoud van het gesynchroniseerde afspeltempo (temporegeling met de schuifregelaar [TEMPO] blijft uitgeschakeld). De normale bediening wordt hervat wanneer de positie van de schuifregelaar [TEMPO] wordt verplaatst naar de positie voor het gesynchroniseerde afspeltempo.
- Als de toonhoogte wordt verbogen met de DJ-speler die niet als de synchronisatiemaster is ingesteld, dan wordt de synchronisatie beëindigd en knippert [BEAT SYNC (INST.D.)].

## Bijstellen van het beatpatroon

De vergrote golfvorm verschijnt op het beatpatroon met rode lijnen. Het beatpatroon kan worden aangepast met de volgende procedure.

### 1 Houd de draaiknop tenminste 1 seconde ingedrukt.

De stand schakelt naar [GRID ADJUST].

### 2 Wanneer de draaiknop wordt verdraaid, wordt het beatpatroon aangepast.

U kunt bijstellen in het menu scherm door [MENU (UTILITY)] aan te raken.

- [RESET]: Resetten van het beatpatroon.
- [SNAP GRID (CUE)]: Verplaatst de eerste beat naar de positie van de op dit moment ingestelde cue.
- [SHIFT GRID]: Reflecteert de resultaten van de aanpassingen tijdens het synchroniseren (toonhoogtebuiging enz.) op het beatpatroon.

### 3 Houd de draaiknop tenminste 1 seconde ingedrukt.

Keer terug naar de stand [ZOOM].

## Bediening van de XDJ-1000MK2 in combinatie met andere apparaten

Bij aansluiting via een LAN-kabel op een DJ-mengpaneel van Pioneer DJ kunnen bedieningshandelingen worden uitgevoerd met de fader van het DJ-mengpaneel, zoals het laten beginnen van de weergave op dit toestel.

- Sluit dit toestel eerst aan op een DJ-mengpaneel van Pioneer DJ. Raadpleeg *Aansluitingen* op bladzijde 8 voor instructies over de aansluiting.
- Zie voor nadere details over de instellingen van het spelnummer **Verbinding met een mengpaneel met maar één LAN-aansluiting** op bladzijde 11.
- Raadpleeg ook de beschrijving van de fader-startfunctie in de handleiding van het DJ-mengpaneel van Pioneer DJ.

## Beginnen met afspelen via de fader-regelaar van een DJ-mengpaneel (Fader-start)

### 1 Sluit met behulp van een LAN-kabel dit toestel aan op een DJ-mengpaneel van Pioneer DJ.

Nadere aanwijzingen voor het aansluiten vindt u onder *Basisstijl* op bladzijde 9.

### 2 Schakel de fader-startfunctie van het DJ-mengpaneel in.

### 3 Stel cues in op dit toestel.

### 4 Verstel de fader- of crossfader-regelaar van het DJ-mengpaneel.

De pauzestand van dit apparaat wordt opgeheven en de weergave van het muziekstuk begint onmiddellijk.

- Wanneer u de kanaalfader of de crossfader terugzet in de uitgangstand, gaat de weergave terug naar het ingestelde cue-punt en dan komt u weer in de pauzestand (Back-cue).

## Muziekstukken opzoeken

U kunt zoeken in een lijst met muziekstukken op de onderling verbonden apparatuur en in de rekordbox-bibliotheek op de verbonden computer.

- Wanneer er door de inhoud van een USB-apparaat zonder rekordbox-bibliotheekinformatie wordt gebladerd, worden de mappen en muziekstukken (muziekbestanden) getoond in een lijst met een boomstructuur.

## Overschakelen naar het zoekscherm

### Raak de toets aan die overeenkomt met het medium.

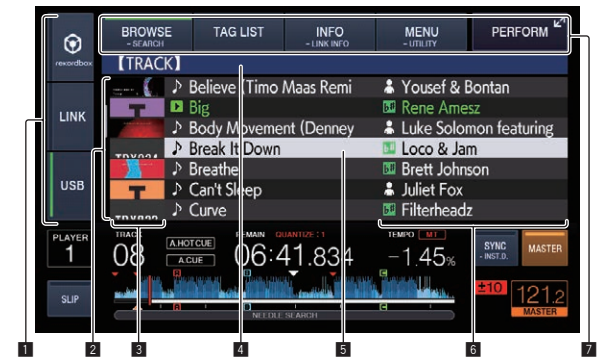
Dit toont de lijst van de inhoud van elke bron.



- [USB]: Toont muziekbestanden op het aangesloten USB-apparaat of mobiele apparaat waarop rekordbox is geïnstalleerd.
- [LINK]: Toont muziekbestanden op een andere DJ-speler.
- [rekordbox]: Toont muziekbestanden in rekordbox.

- Wanneer [BROWSE (SEARCH)] wordt aangeraakt terwijl het browserscherm wordt weergegeven, sluit het browserscherm en schakelt u naar het normale weergavescherm. Als u [BROWSE (SEARCH)] opnieuw aanraakt, wordt het laatste browserscherm geopend.

## ❖ Beschrijving van het scherm



1	Media selecteren	Het indicatielampje dat overeenkomt met de media waarop werd gedrukt ([USB], [LINK], [rekordbox]), licht op. Het medium waarop het muziekstuk is geladen gaat knipperen.
2	Inhoudsopgave	De inhoud van het gekozen medium wordt getoond.
3	oesfoto	Een deel van de illustraties die zijn geregistreerd in rekordbox zal hier worden getoond. Wanneer [INFO (LINK INFO)] wordt aangeraakt, wordt de hoofoto uitgeschakeld en verschijnen de namen van de muziekstukken langs de linkerrand. Voor lijsten met afspeellijsten en afgespeelgeschiedenis wordt een serienummer getoond. Als er geen rekordbox-bibliotheek is, worden de namen van de muziekstukken continu langs de linkerrand getoond.
4	Bovenste niveau	Toont de naam van de bovenste map of het medium van het getoonde onderdeel.
5	Cursor	Draai aan de draaiknop om de cursor omhoog en omlaag te verplaatsen.
6	Door de gebruiker ingestelde categorieën	De categorieën die worden weergegeven met rekordbox kunnen allemaal worden geselecteerd. Wanneer [INFO (LINK INFO)] wordt aangeraakt, worden de details van het met de cursor geselecteerde muziekstuk getoond. Wanneer er geen rekordbox-bibliotheek is, worden de details van het met de cursor geselecteerde muziekstuk getoond.
7	Stand selecteren	Het indicatielampje dat correspondeert met de aangeraakte knop ([BROWSE (SEARCH)], [TAG LIST], [INFO (LINK INFO)], [MENU (UTILITY)] of [PERFORM]) gaat branden.

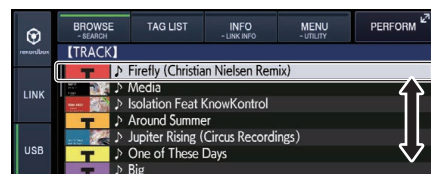
## Basisbediening zoekscherm

### ❖ Onderdelen selecteren

#### 1 Open het zoekscherm.

- ⇒ *Overschakelen naar het zoekscherm* (blz.30)

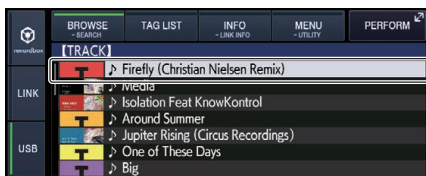
#### 2 Draai aan de draaiknop om een item te selecteren.



U kunt de verspringfunctie gebruiken door de draaiknop tenminste 1 seconde ingedrukt te houden.

- ⇒ *Zoeken met de verspringfunctie* (blz.32)

### 3 Druk de draaiknop in om het item in te voeren.



Wanneer er een diepere laag is, zal die laag worden geopend. Wanneer er een menu enz. wordt getoond, is het geselecteerde item ingevoerd. Wanneer de draaiknop wordt ingedrukt terwijl de cursor bij een muziekstuk staat, zal dat muziekstuk in dit toestel worden geladen.

#### ❖ Teruggaan naar een hogere laag

#### Druk op de [BACK]-toets terwijl het zoekscherm geopend is.

Het scherm keert terug naar de laag erboven.

- Wanneer de toets [BACK] meer dan één seconde ingedrukt wordt gehouden of wanneer het medium waarop u aan het zoeken bent wordt aangeraakt, schakelt het scherm over naar het hoogste niveau.
- Om een muziekstuk af te spelen van een USB-apparaat of een muziekstuk uit de rekordbox-bibliotheek op een computer of een mobiel apparaat, kan de informatie hieronder worden bekeken door op het bovenste niveau op de [BACK]-toets te drukken.
  - Wanneer er geen rekordbox-bibliotheekinformatie aanwezig is op het USB-apparaat: De vrije en gebruikte ruimte op het medium
  - Wanneer er rekordbox-bibliotheekinformatie aanwezig is op het USB-apparaat: De vrije en gebruikte ruimte op het medium, het aantal muziekstukken, het aantal afspeellijsten en de data van de laatste wijziging van de bibliotheekinformatie
  - rekordbox op een computer of mobiele apparatuur: Het aantal muziekstukken en afspeellijsten in de bibliotheekinformatie

## Andere bladerfuncties

### Volgorde van muziekstukken omzetten (Sorteermenu)

Tijdens het zoeken kunt u via het sorteermenu de volgorde van de muziekstukken veranderen.

- Deze functie werkt alleen in de volgende gevallen:
  - Bij het zoeken in de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur
  - Bij het zoeken in de rekordbox-bibliotheek op USB-apparaat

#### 1 Open de rekordbox-bibliotheek.

- Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel (blz.20)
- Afspelen van muziekbestanden op andere DJ-spelers (blz.21)
- Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur (blz.21)

#### 2 Wanneer de lijst van muziekstukken wordt weergegeven, raakt u [MENU (UTILITY)] aan.

Het sorteermenu zal nu op het scherm verschijnen.

#### 3 Gebruik de draaiknop om het gewenste item te selecteren.

De muziekstukken in de lijst worden gesorteerd op uw gekozen criterium.

- Welke items verschijnen in het sorteermenu kan worden veranderd via de rekordbox-instellingen. De rekordbox-bibliotheek op het USB-apparaat wordt weergegeven wanneer deze opnieuw is geëxporteerd nadat de instellingen veranderd zijn.

## Opzoeken van muziekstukken

- Deze functie werkt alleen in de volgende gevallen:
  - Bij het zoeken in de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur
  - Bij het zoeken in de rekordbox-bibliotheek op USB-apparaat

#### ❖ Zoeken met de [SEARCH]-categorie

In de bibliotheek-zoekfunctie kunt u naar muziekstukken zoeken via de [SEARCH]-categorie.

#### 1 Open de rekordbox-bibliotheek.

- Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel (blz.20)
- Afspelen van muziekbestanden op andere DJ-spelers (blz.21)
- Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur (blz.21)

#### 2 Gebruik de draaiknop om de [SEARCH]-categorie te selecteren en in te voeren.

Het toetsenbord wordt getoond op het aanraakscherm.

Het scherm [SEARCH] kan op de volgende manieren worden opgestart.

- Raak de knop [BROWSE (SEARCH)] langer dan 1 seconde aan.
- Raak [SEARCH] op het scherm [SHORTCUT] aan.

#### 3 Voer de tekens via het toetsenbord in op het aanraakscherm.

Alleen de muziekstukken waarin het door u gekozen teken voorkomt, zullen verschijnen.

- Wanneer meer karakters worden ingevoerd, worden muziekstukken, etc. met inbegrip van de invoer-karakters getoond.
- Wanneer er op de [BACK]-toets wordt gedrukt, zal het categorie-keuzescherm weer verschijnen.

#### ❖ Zoeken via [TRACK FILTER]

#### 1 Open de rekordbox-bibliotheek.

- Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel (blz.20)
- Afspelen van muziekbestanden op andere DJ-spelers (blz.21)
- Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur (blz.21)

#### 2 Wanneer een lijst met muziekstukken wordt weergegeven, kunt u op de toets [TRACK FILTER] drukken.

Alleen muziekstukken die overeenkomen met de voorwaarden opgegeven met BPM, KEY enz. worden weergegeven.

- Het instelscherm voor voorwaarden verschijnt als langer dan 1 seconde op de toets [TRACK FILTER] wordt gedrukt en de voorwaarden [TRACK FILTER] (taginformatie toegevoegd aan muzieknnummers, BPM, KEY, RATING, COLOR) kunnen worden ingesteld op het scherm. De voorwaarden [TRACK FILTER] kunnen ook worden ingesteld met rekordbox.
- BPM en KEY van de DJ-speler die is ingesteld als de synchronisatiemaster kunnen worden gebruikt voor de voorwaarden [TRACK FILTER] door [MASTER PLAYER] aan te raken.
- De ingestelde voorwaarden worden geregistreerd op elk USB-apparaat.

## Zoeken met de toonsoort van het spelende muziekstuk

Het pictogram voor muziekstukken waarvan de toonsoorten goed overeenkomen met de toonsoort van het muziekstuk dat is geladen in de DJ-speler die is ingesteld als de synchronisatiemaster, verandert in het toonsoortpictogram (groen).

---

## Zoeken met de verspringfunctie

Met de verspringfunctie kunt u rechtstreeks doorgaan naar het muziekstuk, de categorie of de map die u wilt weergeven.

De verspringfunctie omvat de onderstaande twee mogelijkheden.

- Lettersprong: Gebruik deze functie wanneer de muziekstukken zijn geordend of gesorteerd in alfabetische volgorde.
- Paginasprong: Gebruik deze functie wanneer de muziekstukken niet op alfabetische volgorde staan of niet zijn gesorteerd.

### ❖ Voor de lettersprong

#### 1 Toon een lijst die gesorteerd is op alfabetische volgorde.

Toon een lijst die gesorteerd is op alfabetische volgorde, zoals de rekordbox-bibliotheek of de muziekstukkenlijst op een USB-apparaat.

#### 2 Houd de draaiknop tenminste 1 seconde ingedrukt.

Schakel over naar de lettersprong. De eerste letter van het muziekstuk of de categorie die is geselecteerd met de cursor wordt vergroot.

#### 3 Draai aan de draaiknop om het teken of symbool te selecteren.

De cursor wordt verplaatst naar muziekstukken of categorieën die beginnen met uw gekozen letter of symbool.

- Als er geen muziekstukken of categorieën zijn die beginnen met het geselecteerde teken, zal de cursor niet worden verplaatst. De tekens die u kunt invoeren in de lettersprong- of lettersverspringfunctie omvatten de letters A t/m Z, de cijfers 0 t/m 9 en enkele symbolen.

### ❖ Voor de paginasprong

#### 1 Toon een lijst die niet gesorteerd is op alfabetische volgorde.

Toont de lijst zonder te sorteren op alfabetische volgorde, zoals mappen op een USB-apparaat.

#### 2 Houd de draaiknop tenminste 1 seconde ingedrukt.

De verspringfunctie schakelt naar de paginasprong.

#### 3 Draai aan de draaiknop om de pagina te selecteren.

Op het scherm verschijnt uw gekozen pagina.

### ❖ Gebruik van de informatie-verspringfunctie

De categorieën waartoe muziekstukken behoren kunnen worden weergegeven door items te selecteren die bij de details getoond worden. Deze functie komt van pas bij het zoeken naar muziekstukken in hetzelfde genre als het spelende muziekstuk, muziekstukken met een vergelijkbare bpm enz.

#### 1 Laad een muziekstuk.

#### 2 Raak [INFO (LINK INFO)] aan op het normale weergavescherm.

De details van het muziekstuk worden getoond.

- ➔ *Tonen van de details van het geladen muziekstuk (blz.35)*

#### 3 Selecteer het item en voer het in.

Het scherm schakelt over naar het zoekscherm en de categorie voor het geselecteerde item zal worden getoond.

- Raak [BROWSE (SEARCH)] aan om het browserscherm te sluiten.
- Bepaalde items zullen mogelijk niet geselecteerd kunnen worden, bijvoorbeeld items waarvoor geen gegevens getoond kunnen worden op het zoekscherm, items waarvoor alleen pictogrammen getoond worden bij de details enz.
- Wanneer een muziekstuk is geselecteerd, zal het zoekscherm dat getoond werd vlak voor het muziekstuk werd geladen worden geopend.
- Alleen de muziekstukken kunnen worden geselecteerd vanaf een USB-apparaat als het geen rekordbox-bibliotheek bevat.

## Gebruik van hotcue-banks

Hotcue-banken die van tevoren zijn ingesteld met rekordbox, kunnen als set worden geladen in de toetsen [HOT CUE] (A tot H) van dit toestel.

#### 1 Sluit op dit toestel het USB-apparaat aan waarop de hotcue-banken zijn opgeslagen.

#### 2 Gebruik de draaiknop om de [HOT CUE BANK]-categorie te selecteren en in te voeren op het zoekscherm.

Er zal een lijst met hotcue-banken verschijnen.

#### 3 Gebruik de draaiknop om de hotcue-bank die u wilt oproepen te selecteren en in te voeren.

De hot-cues die zijn geregistreerd in de hotcue-bank worden getoond op het scherm.

#### 4 Druk de draaiknop in.

De hotcues die zijn ingesteld onder de toetsen [HOT CUE] (A tot H) van dit toestel worden overschreven door de hotcues die zijn geregistreerd in de hotcue-bank.

- Wanneer de hotcues die zijn opgeslagen op de toetsen [HOT CUE] (A tot H) van dit toestel worden overschreven met nieuwe hotcues nadat de hotcue-bank is geladen, worden alle geregistreerde hotcues van de hotcue-bank verwijderd.
- Hotcue-banken kunnen op dit toestel niet worden bewerkt. Gebruik rekordbox om hotcue-banken te bewerken. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van rekordbox (Mac/Windows) voor bijzonderheden.

---

## Controleren van de afspiegelgeschiedenis (HISTORY)

De afspiegelgeschiedenis van muziekstukken wordt opgeslagen in en kan worden getoond via de [HISTORY]-categorie op het zoekscherm.

- Afspieellijsten kunnen op basis van de afspieelhistorie bij [HISTORY] met behulp van rekordbox worden aangemaakt. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van rekordbox (Mac/Windows) voor bijzonderheden.

---

## Opslaan van de afspiegelgeschiedenis

#### 1 Sluit het USB-apparaat aan op dit toestel.

#### 2 Speel muziekstukken af.

Muziekstukken die ongeveer 1 minuut lang zijn afgespeeld, worden opgeslagen in een afspieelgeschiedenislijst.

- Wanneer een USB-apparaat voor het eerst wordt aangesloten op dit toestel, of opnieuw wordt aangesloten, zal er automatisch een nieuwe afspieelgeschiedenis worden aangemaakt op het USB-apparaat.
- De namen van de afspieelgeschiedenislijsten kunnen van tevoren worden ingesteld via [UTILITY].  
➔ *Instellen van de naam voor de afspieelgeschiedenislijst (blz.38)*
- Wanneer hetzelfde muziekstuk twee keer of vaker achter elkaar wordt afgespeeld, is het mogelijk dat dit niet wordt opgeslagen in de afspieelgeschiedenis.
- Het maximum aantal muziekstukken dat kan worden opgeslagen in een afspieelgeschiedenislijst is 999. Vanaf het 1 000e muziekstuk worden steeds de oudste items verwijderd om plaats te maken voor de nieuwe items. Er kunnen maximaal 999 afspieelgeschiedenislijsten worden aangemaakt.
- Wanneer muziekstukken zijn geregistreerd in een afspieelgeschiedenislijst, worden de bijbehorende namen enz. groen weergegeven (ten teken dat ze afgespeeld zijn).
- Namen van muziekstukken in de categorie [PLAYLIST] kunnen worden gewijzigd naar groen (afgespeeld) met [MENU (UTILITY)]. Wanneer dit wordt gewijzigd, worden de muziekstukken geregistreerd in de lijst met de afspieelgeschiedenis.



## Wissen van de afspeelgeschiedenis

### 1 Sluit het USB-apparaat aan op dit toestel.

### 2 Open de rekordbox-bibliotheek.

- Afspelen van media die verbonden zijn met of ingebracht zijn in dit toestel (blz.20)
- Afspelen van muziekbestanden op andere DJ-spelers (blz.21)
- Afspelen van de rekordbox-bibliotheek op een computer of mobiele apparatuur (blz.21)

### 3 Gebruik de draaiknop om de [HISTORY]-categorie te selecteren en in te voeren.

Er wordt een lijst met afspeelgeschiedenislijsten getoond.

### 4 Draai aan de draaiknop en selecteer de afspeelgeschiedenislijst die u wilt wissen.

### 5 Raak [MENU (UTILITY)] aan.

Nu verschijnt het wismenu.

### 6 Draai aan de draaiknop om het bereik dat u wilt wissen te selecteren en in te voeren.

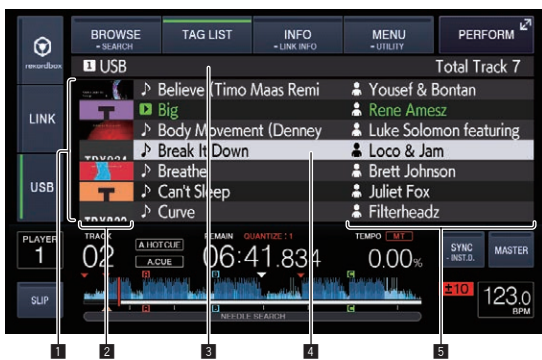
- [DELETE]: De op dit moment geselecteerde afspeelgeschiedenis wordt gewist.
- [ALL DELETE]: Alle afspeelgeschiedenislijsten worden gewist.
- Wanneer de afspeelgeschiedenis van een USB-apparaat wordt geladen als een rekordbox-afspeellijst, wordt de eerder geladen afspeelgeschiedenis gewist van het USB-apparaat.
- Voor muziekstukken in de categorie [PLAYLIST], kunnen de muziekstukken worden gewijzigd van groen (afgespeeld) naar wit (niet afgespeeld) met [MENU (UTILITY)]. Wanneer dit wordt gewijzigd, worden de muziekstukken verwijderd van de lijst met de afspeelgeschiedenis.

### 7 Gebruik de draaiknop om [OK] te selecteren en in te voeren.

## Bewerken van tag-lijsten

Muziekstukken die vervolgens moeten worden afgespeeld of muziekstukken geselecteerd op basis van DJ-omstandigheden kunnen worden gemarkeerd en verzameld in lijsten. De lijst met verzamelde muziekstukken wordt de "tag-lijst" genoemd. Deze tag-lijsten kunnen in real-time worden gedeeld met meerdere DJ-spelers die met elkaar verbonden zijn via PRO DJ LINK.

- Er kunnen maximaal 100 muziekstukken per apparaat worden toegevoegd aan een tag-lijst.
- Er kan één taglijst worden gecreëerd per USB-apparaat. Het is niet mogelijk om een taglijst te maken met muziekstukken op verschillende USB-apparaten.
- Het is niet mogelijk om hetzelfde muziekstuk twee keer in dezelfde map te registreren.



- 1 Inhoudsopgave De inhoud van de tag-lijst wordt hier getoond.

2	oesfoto	Een deel van de illustraties die zijn geregistreerd in rekordbox zal hier worden getoond. Bij het aanraken van [INFO (LINK INFO)], wordt de hoesfoto uitgeschakeld en verschijnen de volgnummers.
3	Mediumnaam	De naam van het opslagmedium waarop het muziekstuk is opgenomen verschijnt hier.
4	Cursor	Draai aan de draaiknop om de cursor omhoog en omlaag te verplaatsen.
5	Door de gebruiker ingestelde categorieën	De categorieën die worden weergegeven met rekordbox kunnen allemaal worden geselecteerd. Wanneer [INFO (LINK INFO)] wordt aangeraakt, worden de details van het met de cursor geselecteerde muziekstuk getoond.

## Muziekstukken toevoegen aan de tag-lijst

### ❖ Selecteren en toevoegen van muziekstukken

#### 1 Schakel over naar het zoekscherm en open de lijst met muziekstukken.

#### 2 Breng de cursor naar het muziekstuk en druk dan op de toets [TAG TRACK/REMOVE].

☑ wordt links van het muziekstuk getoond en het muziekstuk wordt toegevoegd aan de taglijst van dat medium.

- U kunt muziekstukken van tevoren toevoegen aan de tag-lijst met behulp van rekordbox.
  - Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de rekordbox (Mac/Windows) voor een gedetailleerde bedieningsprocedure.

### ❖ Toevoegen van geladen muziekstukken

#### 1 Laad een muziekstuk.

#### 2 Druk op de toets [TAG TRACK/REMOVE].

Het muziekstuk dat in dit toestel geladen is wordt toegevoegd aan de tag-lijst.

In de volgende gevallen kunnen de geladen muziekstukken worden toegevoegd aan de tag-lijsten door op de knop [TAG TRACK/REMOVE] te drukken.

- Wanneer het detailscherm van het muziekstuk wordt getoond terwijl een muziekstuk wordt geladen.

### ❖ Hele categorieën of mappen toevoegen

Alle muziekstukken in een geselecteerde categorie of map kunnen worden toegevoegd aan de tag-lijst.

#### 1 Schakel over naar het zoekscherm en selecteer een categorie of map die muziekstukken bevat.

Een lijst met de muziekstukken zal op de rechterhelft van het informatie-scherm verschijnen.

#### 2 Breng de cursor naar de categorie of map en druk dan op de toets [TAG TRACK/REMOVE].

De categorienaam of mapnaam gaat knipperen en alle muziekstukken in die categorie of map worden toegevoegd aan de tag-lijst.

- Wanneer er mappen worden toegevoegd in de map-zoekfunctie, zullen muziekstukken waarvoor geen enkele keer ID3-tags enz. zijn geladen, worden geregistreerd met de bestandsnaam als naam van het muziekstuk. De namen van uitvoerende artiesten worden niet geregistreerd.
- Nadat muziekstukken zijn toegevoegd aan de tag-lijst en de geregistreerde muziekstukken worden weergegeven in de muziekstukkenlijst op het zoekscherm, of geladen zijn in een speler en hun ID3-tags enz. geladen zijn, dan zullen de bestandsnamen overschakelen naar de namen van de muziekstukken en worden de namen van de artiesten ook geregistreerd.

## ❖ Muziekstukken toevoegen uit afspeellijsten

Alle muziekstukken op een geselecteerde afspeellijst kunnen worden toegevoegd aan de tag-lijst.

### 1 Schakel over naar het zoekscherm om de [PLAYLIST]-categorie te selecteren en in te voeren.

Er wordt een lijst met afspeellijsten getoond en een lijst met muziekstukken op de rechterheft van het informatiescherm.

### 2 Breng de cursor naar de afspeellijst of map en druk dan op de toets [TAG TRACK/REMOVE].

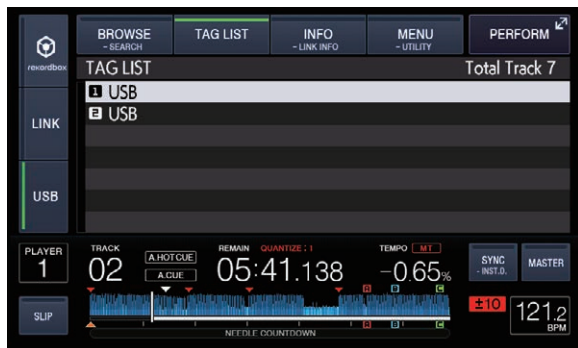
De naam van de afspeellijst gaat knipperen en alle muziekstukken van die afspeellijst worden toegevoegd aan de tag-lijst.

---

## Muziekstukken laden van de tag-lijst

### 1 Raak [TAG LIST] aan.

De tag-lijst verschijnt.



- Wanneer er meerdere media zijn aangesloten op een DJ-speler, worden het spelernummer van de speler waarop dat medium is aangesloten en het rekordbox-pictogram getoond voor de naam van het medium.

### 2 Gebruik de draaiknop om het medium te selecteren en in te voeren.

Wanneer een medium is geselecteerd, wordt de taglijst van dat medium getoond.

### 3 Gebruik de draaiknop om het muziekstuk dat u wilt laden te selecteren en in te voeren.

Het muziekstuk wordt geladen en het afspelen begint.

---

## Muziekstukken verwijderen uit de tag-lijst

Muziekstukken kunnen uit tag-lijsten worden verwijderd.

- Als er een muziekstuk dat was toegevoegd aan de tag-lijst tijdens het afspelen ervan wordt verwijderd uit de tag-lijst, wordt het muziekstuk nog wel in zijn geheel weergegeven en dan komt de speler in de stopstand. Het volgende muziekstuk wordt dan niet afgespeeld.

## ❖ Eén muziekstuk per keer verwijderen

### 1 Raak [TAG LIST] aan.

De tag-lijst verschijnt.

### 2 Gebruik de draaiknop om het medium te selecteren en in te voeren.

Wanneer een medium is geselecteerd, wordt de taglijst van dat medium getoond.

### 3 Gebruik de draaiknop om de cursor te verplaatsen naar het muziekstuk dat u wilt verwijderen.

### 4 Houd de toets [TAG TRACK/REMOVE] minstens 1 seconde ingedrukt.

Muziekstukken kunnen worden verwijderd door op de toets [TAG TRACK/REMOVE] te drukken op de schermen en in de situaties die hieronder worden beschreven.

- Wanneer de cursor op een muziekstuk staat dat is geregistreerd in de tag-lijst op het zoekscherm
- Wanneer het normale weergavescherm, het performance-scherm of het detailscherm van een muziekstuk wordt getoond terwijl een muziekstuk wordt geladen dat is geregistreerd in de tag-lijst.

## ❖ Alle muziekstukken verwijderen

### 1 Raak [TAG LIST] aan.

De tag-lijst verschijnt.

### 2 Gebruik de draaiknop om het medium te selecteren en in te voeren.

Wanneer een medium is geselecteerd, wordt de taglijst van dat medium getoond.

### 3 Raak [MENU (UTILITY)] aan.

[LIST MENU] verschijnt.

### 4 Gebruik de draaiknop om [TAGLIST MENU] te selecteren en in te voeren.

[TAGLIST MENU] verschijnt.

### 5 Gebruik de draaiknop om [REMOVE ALL TRACKS] te selecteren en in te voeren.

### 6 Gebruik de draaiknop om [OK] te selecteren en in te voeren.

---

## Een tag-lijst omzetten naar een afspeellijst

Tag-lijsten met verzamelde muziekstukken kunnen worden omgezet in afspeellijsten.

- Omgezette of geconverteerde afspeellijsten worden als items getoond in de [PLAYLIST]-categorie.

### 1 Raak [TAG LIST] aan.

De tag-lijst verschijnt.

### 2 Gebruik de draaiknop om het medium te selecteren en in te voeren.

Wanneer een medium is geselecteerd, wordt de taglijst van dat medium getoond.

### 3 Raak [MENU (UTILITY)] aan.

[LIST MENU] verschijnt.

### 4 Gebruik de draaiknop om [TAGLIST MENU] te selecteren en in te voeren.

[TAGLIST MENU] verschijnt.

### 5 Gebruik de draaiknop om [CREATE PLAYLIST] te selecteren en in te voeren.

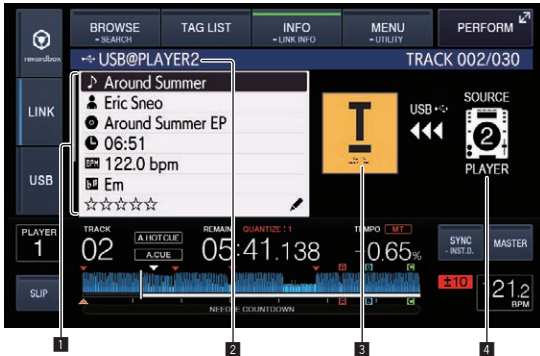
### 6 Gebruik de draaiknop om [OK] te selecteren en in te voeren.

De inhoud van de tag-lijst wordt omgezet naar een afspeellijst met de naam [TAG LIST XXX].

- Als er geen rekordbox-bibliotheekinformatie is opgeslagen op het medium, kan de taglijst niet worden geconverteerd naar een afspeellijst.
- Wanneer een tag-lijst zowel muziekstukken bevat die worden beheerd met rekordbox als muziekstukken die niet met rekordbox worden beheerd, worden alleen de muziekstukken die met rekordbox worden beheerd omgezet naar een afspeellijst.

## Tonen van de details van het geladen muziekstuk

U kunt de details van het geladen muziekstuk controleren.



1	Details muziekstuk	De details van de muziekstukken die zijn geladen in de DJ-speler worden hier getoond.
2	Medium/spelernummer	De plaats waar de muziekgegevens zijn opgeslagen wordt hier getoond.
3	Hoesfoto en commentaar	De hoesfoto en opmerkingen over het in de DJ-speler geladen muziekstuk worden hier getoond.
4	Signaalbron-indicator	Deze geeft de locatie van geladen muziekstuk aan.

De bronindicator (4) wordt niet weergegeven wanneer het medium dat in dit apparaat is geplaatst, wordt geladen.

### 1 Laad een muziekstuk.

### 2 Raak [INFO (LINK INFO)] aan op het normale weergavescherm.

De details van het muziekstuk worden getoond.

- Details van de geladen muziekstukken kunnen worden weergegeven door langer dan 1 seconde te drukken op [INFO (LINK INFO)] op het zoekscherm of het scherm met de tag-lijst.

## Veranderen van waarderingen van muziekstukken

U kunt de waardering van een muziekstuk veranderen.

### 1 Laad een muziekstuk.

### 2 Raak [INFO (LINK INFO)] aan op het normale weergavescherm.

De details van het muziekstuk worden getoond.

### 3 Selecteer de waardering zoals aangegeven bij de gedetailleerde informatie (schermvoorbeeld: ☆☆☆☆☆).

### 4 Houd de draaiknop tenminste 1 seconde ingedrukt en draai de draaiknop vervolgens met de klok mee of tegen de klok in.

De waardering van het geladen muziekstuk wordt veranderd.

### 5 Druk op de draaiknop en voer de beoordeling in.

## Aangeven van details voor muziekstukken die in andere DJ-spelers zijn geladen



Wanneer er een andere DJ-speler is verbonden via PRO DJ LINK, kunt u ook de details controleren van een muziekstuk dat in de andere DJ-speler is geladen.

### 1 Zorg dat dit apparaat en de andere DJ-spelers zijn verbonden via PRO DJ LINK.

### 2 Raak [INFO (LINK INFO)] langer dan 1 seconde aan. Het [LINK INFO] scherm verschijnt.

### 3 Gebruik de draaiknop om de DJ-speler waarvan u de muziekstukdetails wilt zien te selecteren en in te voeren.

De details van de muziekstukken die zijn geladen in de gekozen DJ-speler worden getoond.

---

---

# Instellingen aanpassen

---

## Opslaan van instellingen op USB-apparatuur

De [UTILITY]-instellingen en andere instellingen kunnen worden opgeslagen op USB-apparatuur.

De opgeslagen instellingen kunnen worden geëxporteerd naar rekordbox.

Het is ook mogelijk om de instellingen van dit toestel op te slaan op USB-apparatuur nadat u ze gemaakt hebt met rekordbox en deze instellingen vervolgens in een andere speler te laden.

- De instellingen die worden opgeslagen, staan hieronder vermeld.
  - [UTILITY]-settings  
PLAY MODE, LOAD LOCK, QUANTIZE BEAT VALUE, HOT CUE AUTO LOAD, HOT CUE COLOR, AUTO CUE LEVEL, SLIP FLASHING, ON AIR DISPLAY, LANGUAGE, LCD BRIGHTNESS
  - Andere instellingen  
TIME MODE (weergaveformaat tijd op het display van het hoofdtoestel), AUTO CUE, JOG MODE, TEMPO RANGE, MASTER TEMPO, QUANTIZE, BEAT SYNC, PHASE METER

### 1 Sluit het USB-apparaat waarop u de instellingen wilt opslaan aan op dit toestel.

#### 2 Raak [USB] aan.

Als het USB-apparaat waarop de instellingen moeten worden opgeslagen is aangesloten op een andere PRO DJ LINK verbonden DJ-speler, moet u [LINK] aanraken om het opslagapparaat te selecteren.

#### 3 Raak [MENU (UTILITY)] aan.

#### 4 Gebruik de draaiknop om [SAVE] bij [MY SETTINGS] te selecteren en in te voeren.

De instellingen worden opgeslagen.

- De instellingen kunnen ook worden opgeslagen op het scherm [SHORTCUT].

---

---

## Oproepen van instellingen die zijn opgeslagen op een USB-apparaat

[UTILITY]-instellingen en andere instellingen die zijn opgeslagen op een USB-apparaat kunnen ook weer worden opgeroepen.

### 1 Stelt het USB-apparaat in voor het oproepen van de instellingsdetails.

#### 2 Raak [USB] aan.

Als het USB-apparaat waarop de instellingen moeten worden opgeslagen, wordt aangesloten op een andere aangesloten DJ-speler van PRO DJ LINK, drukt u op [LINK] om het opnamemedium te selecteren.

#### 3 Raak [MENU (UTILITY)] aan.

#### 4 Gebruik de draaiknop om [LOAD] bij [MY SETTINGS] te selecteren en in te voeren.

De instellingen worden opgeroepen.

- De instellingen kunnen ook worden opgeroepen op het scherm [SHORTCUT].

---

---

## De kleur wijzigen die in het USB-apparaat is ingesteld.

De kleur van de USB-aanduiding die wordt weergegeven wanneer het USB-apparaat wordt aangesloten op dit toestel en een deel van de displaykleur op het scherm kunnen worden gewijzigd.

### 1 Aansluiten van USB-apparaten.

#### 2 Raak [USB] aan.

Als het USB-apparaat waarop de instellingen moeten worden opgeslagen, wordt aangesloten op een andere aangesloten DJ-speler van PRO DJ LINK, drukt u op [LINK] om het opnamemedium te selecteren.

#### 3 Raak [MENU (UTILITY)] aan.

#### 4 Selecteer [BACKGROUND COLOR] van [MY SETTINGS] of [WAVE FORM COLOR] met de draaiknop.

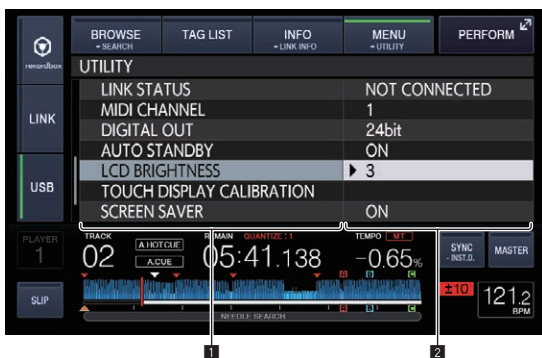
- [BACKGROUND COLOR]: Selecteren om de kleur van de USB-aanduiding of een deel van het display te wijzigen.
- [WAVE FORM COLOR]: Selecteren om de kleur van de algehele golfvorm of de vergrote golfvorm te wijzigen.
- De kleuren kunnen worden gewijzigd voor een USB-apparaat met muziekbestanden of beheergegevens die zijn geëxporteerd van rekordbox.

### 5 Gebruik de draaiknop om de in te stellen kleur te kiezen en vast te leggen.

## Open het [UTILITY]-scherm

Raak [MENU (UTILITY)] langer dan 1 seconde aan.  
Het [UTILITY]-scherm verschijnt.

## Beschrijving van het scherm



1	Optionele instellingen	Hier worden de instelbare items van dit toestel getoond.
2	Instelling	Hier worden de instellingen voor de diverse onderdelen getoond.

## Instellingen aanpassen

1 Raak [MENU (UTILITY)] langer dan 1 seconde aan.  
Het [UTILITY]-scherm verschijnt.

2 Gebruik de draaiknop om het in te stellen item te selecteren.

3 Breng de cursor naar het item dat u wilt veranderen en druk dan de draaiknop in.  
De cursor wordt verplaatst naar de instelling.

4 Draai aan de draaiknop om de instelling te wijzigen.

5 Druk de draaiknop in om de instelling in te voeren.  
De cursor keert terug naar de instelling.  
• Wanneer er op de [BACK]-toets wordt gedrukt voordat de instelling is ingevoerd, wordt de wijziging geannuleerd.

6 Raak [MENU (UTILITY)] aan.  
Keert terug naar het laatste scherm dat was geopend voordat [MENU (UTILITY)] werd aangeraakt.

## Voorkeurinstellingen maken

Optionele instellingen	Instelbereiken	Beschrijving
PLAY MODE	CONTINUE*/SINGLE	Verandert de manier waarop muziekstukken die geladen zijn in dit toestel worden afgespeeld. Zie <i>Veranderen van de afspeelfunctie</i> op bladzijde 38 voor verdere informatie.
LOAD LOCK	LOCK/UNLOCK*	Stelt in of het laden van nieuwe muziekstukken tijdens het afspelen moet worden ingeschakeld of uitgeschakeld.
QUANTIZE BEAT VALUE	1/8, 1/4, 1/2, 1*	Verandert de beatgrootte van QUANTIZE. De instelling kan ook worden gewijzigd op het scherm [SHORTCUT].
HOT CUE AUTO LOAD	ON/rekordbox SETTING*/OFF	Raadpleeg <i>Hotcues automatisch oproepen wanneer muziekstukken zijn geladen</i> op bladzijde 26 voor bijzonderheden.
HOT CUE COLOR	ON/OFF*	De kleur van het licht van de toetsen [HOT CUE] (A tot H) kan worden gewijzigd. Raadpleeg <i>Kleur van verlichting van de toetsen [HOT CUE] (A tot H)</i> op bladzijde 26 voor bijzonderheden.
AUTO CUE LEVEL	-36 dB/-42 dB/-48 dB/-54 dB/-60 dB/-66 dB/-72 dB/-78 dB/MEMORY*	Zie <i>Instellen van het cue-punt voor de Auto-cue functie</i> op bladzijde 27 voor verdere informatie.
SLIP FLASHING	ON*/OFF	Stelt in of de indicators van toetsen enz. waarvoor de slipfunctie is ingeschakeld, moet knipperen wanneer de toets [SLIP] wordt aangeraakt.
ON AIR DISPLAY	ON*/OFF	Stelt in of de ON AIR-status van de muziekstukken moet worden getoond op het hoofddisplay van het toestel. Indien via PRO DJ LINK verbonden met een mengpaneel dat de ON AIR DISPLAY-functie ondersteunt (bijv. de DJM-2000nexus), is het mogelijk om de ON AIR-status te tonen samen met de bediening van de kanaalfader en de crossfader van het mengpaneel. Zie ook de handleiding van het mengpaneel dat de ON AIR DISPLAY-functie ondersteunt.
LANGUAGE	—	Stelt de taal van het display van het hoofdtoestel in.
HISTORY NAME	—	Zie <i>Instellen van de naam voor de afspeelgeschiedenislijst</i> op bladzijde 38 voor verdere informatie.
PLAYER No.	AUTO*, 1 – 4	Hiermee kiest u het spelnummer van dit apparaat. Het spelnummer kan niet worden gewijzigd wanneer een opslagmedium in dit apparaat is geladen.
LINK STATUS	—	Wanneer u PRO DJ LINK-verbindingen hebt gemaakt, wordt hier de verbindingstatus aangegeven.
MIDI CHANNEL	1* tot 16	Zie <i>Wijzigen van de MIDI-kanaalinstelling</i> op bladzijde 39 voor verdere informatie.
DIGITAL OUT	16 bit/24 bit*	Hiermee kiest u het aantal bits voor de geluidssignalen die worden uitgestuurd via de [DIGITAL OUT]-aansluiting.
AUTO STANDBY	ON*/OFF	Zie <i>Instellen van de automatische ruststand</i> op bladzijde 38 voor verdere informatie.
LCD BRIGHTNESS	1 – 3* – 5	Voor instellen van de beeldschermhelderheid.
TOUCH DISPLAY CALIBRATION	—	Zie <i>Corrigeer de uitlijning van het aanraakscherm</i> op bladzijde 38 voor details.
SCREEN SAVER	ON*/OFF	Na instellen op [ON] wordt de schermbeveiliging ingeschakeld in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer er langer dan 5 minuten geen muziekstuk in dit toestel is geladen</li> <li>• Wanneer er langer dan 100 minuten geen bedieningshandeling wordt verricht in de pauzestand of de cue-wachtstand of wanneer er [END] wordt aangegeven op het beeldscherm.</li> </ul>
DUPLICATION	DEFAULT*, ALL, PLAYER1-4	Zie <i>Kopiëren van de instellingen naar een DJ-spelers die verbonden zijn via PRO DJ LINK</i> op bladzijde 38 voor verdere informatie.
VERSION No.	—	Toont de softwareversie van dit toestel.

\*: Instellingen bij aanschaf

---

## Veranderen van de afspeelfunctie

### 1 Open het [UTILITY]-scherm.

☞ Open het [UTILITY]-scherm (blz.37)

### 2 Gebruik de draaiknop om [PLAY MODE] te selecteren en in te voeren.

### 3 Gebruik de draaiknop om [CONTINUE] of [SINGLE] te selecteren en in te voeren.

- [CONTINUE]: Naar het vorige of volgende muziekstuk gaan is mogelijk in alle standen.
- [SINGLE]: De tekst [TRACK] op het display van het hoofdtoestel verandert in [SINGLE] en het is niet langer mogelijk om anders dan via de knoppen [TRACK SEARCH] en [SEARCH] naar het volgende of vorige muziekstuk te gaan.

---

## Instellen van de automatische ruststand

### 1 Open het [UTILITY]-scherm.

☞ Open het [UTILITY]-scherm (blz.37)

### 2 Gebruik de draaiknop om [AUTO STANDBY] te selecteren en in te voeren.

### 3 Gebruik de draaiknop om [ON] of [OFF] te selecteren en in te voeren.

Wanneer [AUTO STANDBY] is ingesteld op [ON], wordt in de volgende gevallen de automatische ruststandfunctie (energiebesparing) ingeschakeld en de ruststand ingesteld.

- Als er geen enkele bewerking wordt uitgevoerd gedurende meer dan 4 uur en er geen USB-apparaat is verbonden, geen PRO DJ LINK-verbindingen of computer aangesloten zijn op de [USB]-aansluiting (op het achterpaneel van dit apparaat).
- Zodra u dit toestel gaat bedienen, wordt de ruststand uitgeschakeld.
- Bij aflevering van dit apparaat staat de energiebesparingsfunctie ingeschakeld. Als u de energiebesparingsfunctie niet wilt gebruiken, zet u [AUTO STANDBY] op [OFF].

---

## Instellen van de naam voor de afspeelgeschiedenislijst

Namen van afspeelgeschiedenissen opgeslagen op USB-apparatuur kunnen van tevoren worden ingesteld.

### 1 Open het [UTILITY]-scherm.

☞ Open het [UTILITY]-scherm (blz.37)

### 2 Gebruik de draaiknop om [HISTORY NAME] te selecteren en in te voeren.

### 3 Voer de tekens in via het toetsenbord dat wordt weergegeven op het aanraakscherm.

### 4 Druk op de draaiknop om uw keuze vast te leggen.

De naam wordt veranderd in de naam die u heeft ingevoerd.

- Wanneer de naam van de afspeelgeschiedenislijst is veranderd, wordt het volgnummer achter de naam van de afspeelgeschiedenislijst teruggezet op 001. Dit nummer wordt elke keer verhoogd wanneer er een afspeelgeschiedenislijst wordt aangemaakt.
- Het maximaal aantal lettertekens dat u kunt gebruiken voor de [HISTORY]-naam bedraagt 32, met inbegrip van letters, cijfers en symbolen.

---

## Keuze van een andere taal

Selecteer de taal waarin u de namen van muziekstukken en meldingen op het scherm wilt aflezen.

- Wanneer de taal is veranderd, worden de meldingen in de geselecteerde taal weergegeven op het display van het hoofdtoestel.

- Om bij het weergeven van namen van muziekstukken enz. lettertekens weer te kunnen geven die in een andere code dan Unicode zijn opgenomen, wijzigt u de [LANGUAGE]-instelling.

### 1 Open het [UTILITY]-scherm.

☞ Open het [UTILITY]-scherm (blz.37)

### 2 Gebruik de draaiknop om [LANGUAGE] te selecteren en in te voeren.

### 3 Gebruik de draaiknop om de taal te selecteren en in te voeren.

De taal van de beeldschermaanduidingen wordt gewijzigd.

---

## Corrigeer de uitlijning van het aanraakscherm

### 1 Open het [UTILITY]-scherm.

☞ Open het [UTILITY]-scherm (blz.37)

### 2 Gebruik de draaiknop om [TOUCH DISPLAY CALIBRATION] te selecteren en te openen.

### 3 Raak [+] aan dat in volgorde wordt weergegeven op het scherm.

Raak in totaal 16 plaatsen aan.

- Indien [+] niet beweegt wanneer u deze loslaat, raak deze dan een beetje langer aan en laat opnieuw los.

### 4 Druk op de draaiknop om uw keuze vast te leggen.

De gewijzigde instellingen worden opgeslagen.

- Dit apparaat is verzonden na de kalibratie. Stel de kalibratie in als het aanraken niet correct reageert.
- Gebruik bij het instellen van de kalibratie geen puntig object, zoals een balpen.

---

## Kopiëren van de instellingen naar een DJ-spelers die verbonden zijn via PRO DJ LINK

De [UTILITY]-instellingen en andere instellingen kunnen worden gekopieerd naar andere DJ-spelers die verbonden zijn via PRO DJ LINK.

- De instellingen die worden gekopieerd, staan hieronder vermeld.
  - [UTILITY]-settings  
PLAY MODE, LOAD LOCK, QUANTIZE BEAT VALUE, HOT CUE AUTO LOAD, HOT CUE COLOR, AUTO CUE LEVEL, SLIP FLASHING, ON AIR DISPLAY, LANGUAGE, LCD BRIGHTNESS
  - Andere instellingen  
TIME MODE (weergaveformaat tijd op het display van het hoofdtoestel), AUTO CUE, JOG MODE, TEMPO RANGE, MASTER TEMPO, QUANTIZE, BEAT SYNC, PHASE METER

### 1 Selecteer [DUPLICATION] en bevestig uw keuze.

### 2 Stop het afspelen op de DJ-speler(s) waarop u de instellingen wilt overnemen.

### 3 Gebruik de draaiknop om [PLAYER X] of [ALL] te selecteren en in te voeren.

- [PLAYER1]–[PLAYER4]: De instellingen worden naar de opgegeven DJ-speler gekopieerd. DJ-spelers die op dit moment aan het afspelen zijn kunnen niet worden geselecteerd.
- [ALL]: De instellingen worden gekopieerd naar alle via PRO DJ LINK verbonden DJ-spelers. De instellingen kunnen niet worden gekopieerd naar DJ-spelers die op dit moment aan het afspelen zijn. [DUPLICATED] wordt getoond op het display van de opgegeven speler en de [UTILITY]-instellingen van dit toestel en andere instellingen zullen worden gekopieerd naar de opgegeven speler.
- [DEFAULT]: Herstelt de instellingen van dit toestel naar de fabrieksinstellingen.

---

---

# Gebruik van de DJ-software

---

---

## Bediening van de DJ-software

Dit toestel geeft in het universele MIDI- of HID-formaat bedieningsinformatie over knoppen en regelaars, etc. Indien dit toestel via een USB-kabel is aangesloten op een computer waarop MIDI- of HID-compatibele DJ-software is geïnstalleerd, dan kan de DJ-software vanaf dit toestel worden bediend. Het geluid van het muziekbestand dat wordt afgespeeld op de computer kan vanaf dit toestel worden uitgevoerd.

Als u dit toestel wilt gebruiken als een audio-apparaat, installeer dan eerst de stuurprogrammasoftware op de computer (p. 7). Dit toestel moet ook worden geselecteerd in de apparaatinstellingen van de audio-uitvoer in de DJ-software. Zie voor nadere details de handleiding van uw DJ-software.

### 1 Verbind de USB-aansluitbus van dit apparaat met die van uw computer.

Nadere aanwijzingen voor het aansluiten vindt u onder *Gebruik van de DJ-software* op bladzijde 12.

### 2 Raak [BROWSE (SEARCH)] en vervolgens [LINK] aan. [CONTROL MODE] en [USB MIDI] worden weergegeven op het menuscherm.

### 3 Selecteer [CONTROL MODE] en voer dit in.

Het aansluitscherm verschijnt.

### 4 Selecteer [USB MIDI] en voer dit in.

Dit toestel schakelt over naar de bedieningsstand.

### 5 Start de DJ-software op.

De communicatie met de DJ-software begint.

- De DJ-software op de computer is te bedienen met de toetsen en de draaiknop van dit toestel.
- Het is mogelijk dat niet alle toetsen werken voor de bediening van de DJ-software.
- De bedieningsstand wordt geannuleerd wanneer er een muziekstuk wordt geladen in dit toestel.
- Zie voor de berichten die dit apparaat doorgeeft *Lijst van MIDI-berichten* op bladzijde 40.

---

## Wijzigen van de MIDI-kanaalinstelling

### 1 Raak [MENU (UTILITY)] langer dan 1 seconde aan.

Het [UTILITY]-scherm verschijnt.

### 2 Stel in op [MIDI CHANNEL] en bevestig uw keuze.

### 3 Draai aan de draaiknop.

Kies het MIDI-kanaal en wijzig de instelling. U kunt kiezen uit instellingen van 1 – 16.

### 4 Druk op de draaiknop om uw keuze vast te leggen.

### 5 Raak [MENU (UTILITY)] aan.

Het vorige scherm verschijnt weer.

## Lijst van MIDI-berichten

SW-naam	SW-type	MIDI-berichten			Opmerkingen
		MSB			
JOG (TOUCH)	—	Bn	10	dd	Een lineaire waarde die de snelheid bepaalt, van stop tot 4X: 64 voor stop, 65 (0,06X) – 127 (4X) in voorwaartse richting, 63 (0,06X) – 0 (4X) in terugwaartse richting.
NEEDLE POSITION	GUI	Bn	1C	dd	UIT = 0 1 tot 127 positiegegevens van de linker- tot de rechterkant
TEMPO SLIDER	VR	Bn	1D	dd	0 – 127, 0 aan de – kant, 127 aan de + kant
TOUCH/RELEASE	VR	Bn	1E	dd	0 – 127, 0 (min.) aan de linkerkant, 127 (max.) aan de rechterkant
JOG RING	—	Bn	30	dd	Een lineaire waarde die overeenkomt met de snelheid van 0,5x tot 4x voor- of achteruit: 64 in de stopstand (minder dan 0,49x), 65 (0,5x) tot 127 (4x) in voorwaartse richting, en 63 (0,5x) tot 0 (4x) in terugwaartse richting.
ROTARY SELECTOR	Algemene stuurinrichting	Bn	4F	dd	98 – 127, 1 – 30 Het verschil in telling met de vorige keer wordt verzonden ( $\pm 1 - \pm 30$ ) Wanneer meer dan $\pm 30$ , instellen op $\pm 30$
PLAY/PAUSE	SW	9n	00	dd	UIT=0, AN=127
CUE	SW	9n	01	dd	UIT=0, AN=127
SEARCH FWD	SW	9n	02	dd	UIT=0, AN=127
SEARCH REV	SW	9n	03	dd	UIT=0, AN=127
TRACK SEARCH NEXT	SW	9n	04	dd	UIT=0, AN=127
TRACK SEARCH PREV	SW	9n	05	dd	UIT=0, AN=127
LOOP IN	SW	9n	06	dd	UIT=0, AN=127
LOOP OUT	SW	9n	07	dd	UIT=0, AN=127
RELOOP	SW	9n	08	dd	UIT=0, AN=127
QUANTIZE	SW	9n	09	dd	UIT=0, AN=127
MEMORY	GUI-toets	9n	0A	dd	UIT=0, AN=127
CALL NEXT	GUI-toets	9n	0B	dd	UIT=0, AN=127
CALL PREV	GUI-toets	9n	0C	dd	UIT=0, AN=127
DELETE	GUI-toets	9n	0D	dd	UIT=0, AN=127
TIME MODE/AUTO CUE	SW	9n	0E	dd	UIT=0, AN=127
TEMPO RANGE	SW	9n	10	dd	UIT=0, AN=127
MASTER TEMPO	SW	9n	11	dd	UIT=0, AN=127
JOG MODE	SW	9n	12	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE DELETE (CALL)	GUI-toets	9n	13	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE E	GUI-toets	9n	14	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE F	GUI-toets	9n	15	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE G	GUI-toets	9n	16	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE H	GUI-toets	9n	17	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE A	GUI-toets	9n	18	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE B	GUI-toets	9n	19	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE C	GUI-toets	9n	1A	dd	UIT=0, AN=127
HOT CUE D	GUI-toets	9n	1B	dd	UIT=0, AN=127
MASTER	GUI-toets	9n	1E	dd	UIT=0, AN=127
SYNC	GUI-toets	9n	1F	dd	UIT=0, AN=127
JOG TOUCH	SW	9n	20	dd	UIT=0, AN=127
DIRECTION REV	SW	9n	21	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 1/2	GUI-toets	9n	27	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 1	GUI-toets	9n	28	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 2	GUI-toets	9n	29	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 4	GUI-toets	9n	2A	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 8	GUI-toets	9n	2B	dd	UIT=0, AN=127
BEAT LOOP 16	GUI-toets	9n	2C	dd	UIT=0, AN=127
TAG TRACK	SW	9n	30	dd	UIT=0, AN=127
TRACK FILTER	SW	9n	31	dd	UIT=0, AN=127
BACK	SW	9n	32	dd	UIT=0, AN=127
ROTARY SELECTOR PUSH	SW	9n	33	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP 1 FWD	GUI-toets	9n	38	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP 1 REV	GUI-toets	9n	39	dd	UIT=0, AN=127
SLIP	GUI-toets	9n	3A	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP 2 FWD	GUI-toets	9n	3C	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP 2 REV	GUI-toets	9n	3D	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP 4 FWD	GUI-toets	9n	3E	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP 4 REV	GUI-toets	9n	3F	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP 8 FWD	GUI-toets	9n	40	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP 8 REV	GUI-toets	9n	41	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP 16 FWD	GUI-toets	9n	42	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP 16 REV	GUI-toets	9n	43	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP 32 FWD	GUI-toets	9n	44	dd	UIT=0, AN=127
BEAT JUMP 32 REV	GUI-toets	9n	45	dd	UIT=0, AN=127

n is het kanaalnummer.



# Aanvullende informatie

## Verhelpen van storingen

- Verkeerde bediening kan vaak de oorzaak zijn van een schijnbare storing of foutieve werking. Als u denkt dat er iets mis is met deze apparatuur, moet u de punten hieronder controleren en de **[FAQ]** voor de **[XDJ-1000MK2]** op de Pioneer DJ-ondersteuningsite. <http://pioneerdj.com/support/>  
Soms wordt het probleem door een andere component veroorzaakt. Inspecteer de andere componenten en elektrische apparaten die gebruikt worden. Als u het probleem niet kunt verhelpen, vraag dan uw dichtstbijzijnde servicecentrum of uw vakhandelaar om het apparaat te laten repareren.
- Dit apparaat kan soms niet goed werken vanwege statische elektriciteit of andere externe invloeden. In dat geval kunt u de juiste werking herstellen door de stroom uit te schakelen, 1 minuut te wachten en dan de stroom weer in te schakelen.

Probleem	Controle	Oplossing
Een bestand kan niet worden weergegeven.	Is het bestand kopieerbeveiligd (met DRM)?	Kopieerbeveiligde bestanden zijn niet afspeelbaar.
Er klinkt geen geluid of erg lawaaiig en vervormd geluid.	Bedient u het aangesloten DJ-mengpaneel wel goed? Staat dit toestel dicht bij een televisie?	Controleer de werking van het DJ-mengpaneel. Schakel de televisie uit of zet dit toestel en de televisie verder uit elkaar.
De bestandsgegevens worden niet juist getoond.	Staat <b>[LANGUAGE]</b> juist ingesteld? Zijn de gegevens opgenomen in een taal waarvoor dit toestel niet geschikt is?	Stel <b>[LANGUAGE]</b> in op de gewenste taal. Bij het samenstellen van bestanden met de DJ-software e.d. kunt u de gegevens het best opslaan in een taal die dit toestel ondersteunt.
Het opzoeken van een muziekstuk duurt te lang.	Staat de auto-cue functie wellicht ingeschakeld? —	Het opzoeken van muziekstukken kan wel eens lang duren als er lange stille stukken tussen de muziek zijn. Als het muziekzoeken binnen 10 seconden niet lukt, is er een cue-punt ingesteld aan het begin van het muziekstuk.
De back-cue terugkeerfunctie werkt niet.	Is er een cue-punt ingesteld?	Stel het cue-punt in (p. 24).
De lus-weergavefunctie werkt niet.	Zijn er lus-punten ingesteld?	Stel loop-punten in (p. 24).
De instellingen zijn niet in het geheugen opgeslagen.	Is de stroom uitgeschakeld kort nadat u de instellingen had gemaakt of gewijzigd?	Na het maken of wijzigen van instellingen dient u tenminste 10 seconden te wachten voordat u de stroom uitschakelt.
Het USB-apparaat wordt niet herkend.	Is het USB-apparaat naar behoren aangesloten? Is het USB-apparaat aangesloten via een USB-verdeelhub? Is het USB-apparaat wel geschikt voor dit toestel?	Steek de stekker stevig helemaal in de aansluitbus. USB-verdeelhubs zijn niet bruikbaar. Deze speler herkent alleen USB-apparaten die bestemd zijn voor gegevensopslag. Deze speler is geschikt voor draagbare flash-geheugensticks en digitale muziekspelers.
Cue-punten of lussen worden niet opgeslagen op USB-apparatuur.	Is het bestandsformaat wel geschikt voor dit toestel? —	Controleer de bestandsindeling van het aangesloten USB-apparaat. Zie <i>Bruikbare media</i> op bladzijde 6 voor bestandsindelingen die door dit apparaat worden ondersteund. Schakel de stroom uit en dan weer in.
	Probeert u meer punten op te slaan dan de limiet?	Er kunnen tien cue-punten of lus-punten per muziekstuk worden opgeslagen op een USB-apparaat. Als u probeert meer punten op te slaan dan toegestaan, verschijnt de waarschuwing <b>[CUE/LOOPPOINT FULL]</b> en worden de punten niet opgeslagen. Wis in een dergelijk geval een aantal punten voor u nieuwe opslaat.
	Is het USB-apparaat tegen schrijven beveiligd? Is er voldoende ruimte op de USB-stick beschikbaar?	Als het USB-apparaat tegen schrijven is beveiligd, verschijnt de waarschuwing <b>[USB FULL]</b> en worden de punten niet opgeslagen. Schakel de schrijf-beveiliging uit en sla vervolgens de cue- of lus-punten opnieuw op. Als er niet genoeg vrije ruimte op het USB-apparaat is, zal de melding <b>[USB FULL]</b> verschijnen en kunnen de punten niet worden opgeslagen. Maak voldoende ruimte vrij en sla de cue- of lus-punten opnieuw op.
De cue- of lus-punten in muziekstukken die zijn opgenomen op USB-apparaten worden niet aangegeven.	Was het USB-apparaat correct gestopt voor het de laatste keer losgekoppeld werd?	De inhoud wordt mogelijk niet weergegeven als het apparaat wordt verwijderd zonder het te stoppen of zonder dat het toestel is uitgeschakeld. Controleer of de USB-indicator helemaal uit is voor u het USB-apparaat loskoppelt en dit toestel uitschakelt.
Het afspelen begint niet onmiddellijk nadat u op de toets hebt gedrukt om de lus te herhalen of achteruit af te spelen.	Staat de kwantiseringsfunctie aan?	Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, begint het afspelen vanaf de dichtstbijzijnde beatpositie op het moment dat de toets werd ingedrukt. Als u wilt dat de handeling wordt uitgevoerd op het exacte moment dat de toets wordt ingedrukt, dan moet u de kwantiseringsfunctie uitschakelen.
De aanduiding van het afspeeladres verschijnt niet, in de resterende speelduur-aanduiding.	—	Bij het afspelen van bestanden die zijn opgenomen in VBR-formaat bestaat de kans dat het apparaat niet onmiddellijk de lengte van het muziekstuk kan bepalen en dat het even duurt voordat het afspeeladres verschijnt.
Er is tijd voor nodig om de gegevens van USB-apparaten (flash-geheugensticks en harde schijven) te lezen.	Zijn er een groot aantal mappen of bestanden opgenomen op de het USB-apparaat? Zijn er andere dan muziekbestanden opgenomen op het USB-apparaat?	Wanneer er veel mappen of bestanden zijn, kan het laden ervan enige tijd vergen. Wanneer er andere bestanden dan muziekbestanden zijn opgenomen in de mappen, is er tijd voor nodig om die ook te lezen. Sla geen andere bestanden of mappen dan muziekbestanden op in een USB-apparaat.
	Het doorbladeren van een bibliotheek lukt niet.	Zijn er op het opslagmedium wel bibliotheekgegevens opgeslagen?

Probleem	Controle	Oplossing
De <b>[HISTORY]</b> -lijst wordt niet weergegeven.	Is het USB-apparaat juist aangesloten?	De <b>[HISTORY]</b> is enkel te gebruiken voor DJ-spelers waarop een USB-apparaat is aangesloten.
Er wordt niets aangegeven.	Staat de energiebesparingsfunctie ingeschakeld?	Bij aflevering van dit apparaat staat de energiebesparingsfunctie aan. Als u de energiebesparingsfunctie niet wilt gebruiken, zet u <b>[AUTO STANDBY]</b> op het <b>[UTILITY]</b> -menu op <b>[OFF]</b> . (p. 38)
De toonschaal wordt niet weergegeven.	Is het muziekstuk langer dan 15 minuten?	De toonschaal wordt niet weergegeven voor muziekstukken met een afspeeltijd van meer dan 15 minuten. (p. 17)
De PRO DJ LINK-verbinding werkt niet goed.	Zijn de spelernummers juist ingesteld?	Stel <b>[PLAYER No.]</b> in op <b>[AUTO]</b> of op een ander nummer dan het nu gekozen nummer. (p. 37)
	Is de LAN-kabel naar behoren aangesloten?	Zorg dat de LAN-kabel juist is aangesloten op de <b>[LINK]</b> -aansluiting.
	Staat de schakelende verdeel-hub wel ingeschakeld?	Schakel de stroom van de schakelende verdeel-hub in.
	Is er wellicht een overbodig apparaat aangesloten op de schakelende verdeel-hub?	Maak het overbodige apparaat los van de schakelende verdeel-hub.
Is hij verbonden via een USB-kabel?		Voor een USB-verbinding dient u het stuurprogramma voor de USB-verbinding (LINK Export) te installeren.
Er is geen reactie als u het scherm aanraakt of de reactie is slecht. Een andere positie dan de werkelijk aangeerde locatie reageert.	Afwijking van de kalibratieaanpassing van het aanraakscherm.	Pas het aanraakscherm aan met de instellingen <b>[TOUCH DISPLAY CALIBRATION]</b> op het scherm <b>[UTILITY]</b> . Als de voeding UIT is, kunnen gebruikers het scherm met de instellingen <b>[TOUCH DISPLAY CALIBRATION]</b> weergeven door de voeding IN te schakelen terwijl u de knop <b>[OUT/OUT ADJUST]</b> ingedrukt houdt.
De vergrote golfvorm wordt niet weergegeven.	Is het muziekstuk langer dan 60 minuten?	De vergrote golfvorm wordt niet weergegeven voor muziekstukken met een afspeeltijd van meer dan 60 minuten.

## Omtrent het LCD-scherm

- Er kunnen wel eens punten zwart blijven of juist fel oplichten in het LCD-scherm. Dit verschijnsel is onvermijdelijk bij LCD-schermen; het duidt niet op onjuiste werking.
- Bij gebruik onder erg koude omstandigheden kan het LCD-scherm na inschakelen van dit toestel wel eens geruime tijd donker blijven. Na een tijdje zal het echter weer op de juiste helderheid komen.
- Wanneer er direct zonlicht op het LCD-scherm valt, kan de lichtweerkaatsing het scherm moeilijk leesbaar maken. Zorg dat er geen direct zonlicht op het scherm valt.

## Foutmeldingen



















Wanneer dit toestel niet normaal werkt, wordt er een foutmelding weergegeven. Controleer de onderstaande tabel en neem de aanbevolen maatregel. Als de foutcode niet vermeld staat in de onderstaande tabel, of als dezelfde foutcode ook na de aanbevolen maatregelen opnieuw verschijnt, raadpleeg dan de handelaar van wie u het toestel hebt gekocht.

Storingscode	Foutmelding (type storing)	Beschrijving van de storing	Oorzaak en oplossing
E-8302	<b>CANNOT PLAY TRACK(****)</b>	Muziekstukgegevens (bestanden) op het USB-apparaat kunnen niet correct worden afgelezen.	De muziekstukgegevens (het bestand) zijn mogelijk verminkt. → Controleer of het muziekstuk (het bestand) wel kan worden afgespeeld op een andere speler enz. die hetzelfde soort formaten aankan als deze speler.
E-8304 E-8305	<b>UNSUPPORTED FILE FORMAT</b>	De geladen muziekbestanden kunnen niet goed worden afgespeeld.	Het formaat is niet juist. → Gebruik muziekbestanden in het juiste formaat.

## Het aanraakscherm reinigen

Gebruik geen organische oplosmiddelen, zuren of alkalihoudende stoffen om het oppervlak van het aanraakscherm te reinigen. Veeg het schoon met een droge zachte doek of een doek die is ondergedompeld in een neutraal reinigingsmiddel en goed is uitgewrongen.

## Lijst van de pictogrammen die verschijnen op het beeldscherm

 Genre	 Spelernummer (1 – 4)	 Computer	 Map sluiten	 WACHT
 Artiest	 Classificatie bewerken	 Jaar	 Hermengen	 rekordbox
 Album	 Geregistreerd in tag-lijst	 Label	 Oorspronkelijke artiest	 Mengpaneel
 Muziektitel/ bestandsnaam	 Tempo (BPM)	 Toonsoort	 Zoekfunctie	 Hot-cue
 Afspeellijst GESCHIEDENIS Hotcue-banklijst	 Kleur	 Bitsnelheid	 DJ-afspeeltelling	
 Waardering	 USB	 Afspelend	 Datum bibliotheek toegevoegd	
 Tijd	 SD	 Open map	 Commentaar	

---

---

## Over iPods/iPhones/iPads

- Dit product is ontwikkeld en getest op basis van de iPod/iPhone/iPad-softwareversies zoals aangegeven op de ondersteuningsite van Pioneer DJ. (<http://pioneerdj.com/support/>)
- Compatibiliteit met dit product kan verloren gaan als er een andere softwareversie wordt geïnstalleerd op uw iPod/iPhone/iPad dan staat aangegeven op de ondersteuningsite van Pioneer DJ.
- Wij wijzen u erop dat Pioneer DJ geen garantie geeft aangaande gebruik met iPods/iPhones/iPads.
- Pioneer DJ aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid voor enig verlies van iPod/iPhone/iPad gegevens in het gebruik.
- Bij iPods/iPhones/iPads mag materiaal waarop geen auteursrechten rusten of materiaal waarvoor kopiëren en weergave in rechte is toegestaan worden gekopieerd en weergegeven door individuele personen in hun privéfeer. Inbreuk maken op auteursrechten is bij wet verboden.

---

---

## Over handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken

- Pioneer DJ is een handelsmerk van PIONEER CORPORATION en wordt in licentie gebruikt. rekordbox en KUVO zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van de Pioneer DJ Corporation.
- Windows is een gedeponeerd handelsmerk van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en andere landen.
- Adobe en Reader zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- ASIO is een handelsmerk van Steinberg Media Technologies GmbH.
- "Made for iPod," "Made for iPhone," en "Made for iPad" wil zeggen dat een elektronische accessoire speciaal ontwikkeld is voor verbinding met respectievelijk een iPod, iPhone of iPad, en door de maker gewaarborgd is als conform de Apple werkingsnormen. Apple is niet verantwoordelijk voor de werking van dit apparaat en voor het voldoen aan de veiligheidsnormen en wettelijke normen. Houd er rekening mee dat het gebruik van dit accessoire met iPod, iPhone of iPad invloed kan hebben op de draadloze prestatie.

Made for



iPod



iPhone



iPad

- iPad mini en iPad Pro zijn handelsmerken van Apple Inc.
- Apple, iPad, iPhone, iPad Air, iPod, iPod touch, iTunes, Mac, Mac OS en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc., gedeponeerd in de VS en andere landen.
- iOS is een handelsmerk waarvan Cisco de handelsmerkrechten bezit in de VS en bepaalde andere landen.
- Android™ is een handelsmerk van Google Inc.
- Wi-Fi is een gedeponeerd handelsmerk van de Wi-Fi Alliance.
- De hierin vermelde namen van bedrijven en hun producten zijn de handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

---

---

## Kennisgeving softwarelicentie

- This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.  
De software in dit toestel maakt gedeeltelijk gebruik van software van de onafhankelijke JPEG Group.

### Over het gebruiken van MP3-bestanden

Dit product wordt geleverd onder licentie voor toepassing zonder winstbejag. Dit product draagt geen licentie voor commerciële doeleinden (met winstbejag), zoals voor uitzendingen (via zendstations, satelliet, kabel of andere vormen van uitzending), voor streamen over Internet, Intranet (bedrijfsnetwerken) of andere soorten netwerken of verspreiding van elektronische informatie (online digitale muziekverspreidingsdiensten). Voor dergelijke toepassingen zult u een aanvullende licentie moeten verkrijgen. Zie voor nadere details de website <http://www.mp3licensing.com>.

Copyright © 2000-2002 Opsycon AB ([www.opsycon.se](http://www.opsycon.se))

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- 1 Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- 2 Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- 3 All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:  
This product includes software developed by Opsycon AB.
- 4 The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Apple Lossless Audio Codec

Copyright © 2011 Apple Inc. All rights reserved.

Licensed under the Apache License, Version 2.0. You may obtain a copy of the License at <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Op onderstaande website zijn vertalingen beschikbaar van de softwarelicentie. Deze vertalingen zijn geen officiële documenten.

Raadpleeg de oorspronkelijke versie in het Engels.

Copyright © 2011 Apple Inc. All rights reserved.

Licentie verleend onder de Apache License, versie 2.0. U kunt een kopie van de licentie verkrijgen op

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

FLAC

Copyright © 2000-2009 Josh Coalson

Copyright © 2011-2014 Xiph.Org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-----

- De muziekbeheerssoftware rekordbox is niet gedekt bij vrije reparatie enz., zoals opgegeven in de garantie. Voordat u rekordbox gebruikt, dient u aandachtig de voorwaarden in de "Gebruiksrechtovereenkomst" van rekordbox te lezen en na te leven.
- De technische gegevens en het ontwerp van dit product kunnen vanwege voortgaande verbetering zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

© 2016 Pioneer DJ Corporation. Alle rechten voorbehouden.

<DR11400-A>